

LEVEL

500.000 TL • SAYI 4 • ISSN 1301-2134 • AYLIK YAYINDIR

G-NOME

Dev savaş robotlarının dönüşü

NEMESIS: The Wizardry Adventure

Bir başka Icon-Adventure

FRAGILE ALLEGIANCE

Meteorlar üzerinde bir imparatorluk

CLANDESTINY

Puzzle'lar ve bilmeceler sizi bekliyor

DIE HARD TRILOGY

Hareketli bir macera

SEGA SATURN: ROAD RASH

Asfaltı tutuşturun !

Yıl 2079 ve beklenen son gerçekleşti

KKND

Civilization benzeri bir strateji

EMPEROR OF THE FADING SUNS

TOMB RAIDER
Tam Çözüm

Popüler oyunun tam
çözümünün ikinci bölümü



Blood, FPS: Football Pro'97, Meridian 59 Vale of Sorrow, Outlaws, Privateer 2: The Darkening ve daha birçok demo...

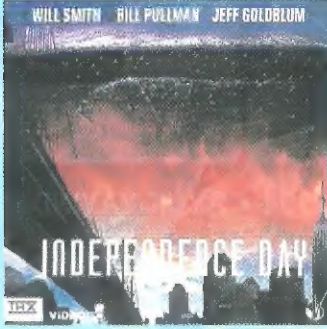
RAINBOW BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.

MİMAR KEMALETİN CADDESİ NO.:37/1 (SİRKECİ ADLİYESİ KARŞISI) SİRKECİ İSTANBUL

TEL: (0212) 526 58 37 - 528 13 79 FAX: (0212) 526 14 94

500,000 TL BAŞLAYAN FİYATLARLA OYUN CD'LERİ

BU SAYFAYA İYİ BAKIN



OYUNLAR

| PROGRAM ADI | TL |
|-------------------------|-----------|
| 11th HOUR (4cd) | 2.500.000 |
| A.T.F.(NATO FIGTER) | 1.000.000 |
| ABSOLUTE PINBALL | 1.000.000 |
| ACE VENTURE | 1.000.000 |
| ARCHEMEDEAN DAYNSTY | 1.000.000 |
| AH 64 LONGBOW | 1.500.000 |
| AGILE WARRIOR | 1.000.000 |
| ASSASSIN 2015 | 1.000.000 |
| ADMİRAL SEA BATTLES | 1.000.000 |
| ATMOSFEAR | 1.000.000 |
| AREA 51 | 1.000.000 |
| AZREAL'S TEAR | 1.000.000 |
| BACKTO THE BAGHDAD | 1.000.000 |
| BATMAN FOREVER | 1.000.000 |
| BATTLE CRUIESER | 1.000.000 |
| BROKEN SWORD | 1.500.000 |
| BUG DROP | 1.000.000 |
| BLOOD MAGIC | 1.000.000 |
| CHESS MASTER 5000 | 1.000.000 |
| CHAMPION SHIP 97 | 1.000.000 |
| CLUEDO | 1.000.000 |
| CHESS WARS | 1.500.000 |
| CIVILIZATION II | 1.000.000 |
| CONQUEST OF THE N.W. | 1.000.000 |
| CLANDESTINY | 1.000.000 |
| CRUSADER - NO REGRET | 1.000.000 |
| CYBER GLADIATORS | 1.000.000 |
| CYBER STORM | 1.000.000 |
| DAGGER FALL | 1.000.000 |
| DARBY THE DRAGON | 1.000.000 |
| DAYCNA USA | 1.000.000 |
| DEATH RALLY | 1.000.000 |
| DEFCON III | 1.000.000 |
| DEADLY GAMES | 1.000.000 |
| DESTRUCTION DERBY II | 1.000.000 |
| DEUS | 1.000.000 |
| DIABLO | 1.000.000 |
| DISCWORLD II | 1.500.000 |
| DIE HARD TRILOGY | 1.000.000 |
| DIVE CONQUEST OF SILVER | 2.500.000 |
| DRAGON LORE II | 2.000.000 |
| DOG ON A STICK | 1.000.000 |
| DUKE NUKEM 3D | 1.000.000 |
| ECCO THE DOLPHIN | 1.000.000 |
| ELK MOON MURDER | 1.500.000 |
| FX FIGHTER TURBO | 1.000.000 |
| F-22 LIGHTING II | 1.000.000 |

OYUNLAR

| PROGRAM ADI | TL |
|-----------------------|-----------|
| MONTY PYTHON | 1.000.000 |
| MAGIC GATHERING | 1.000.000 |
| MAX | 1.000.000 |
| MARATHON II | 1.000.000 |
| MASTER OF ORION | 1.000.000 |
| MORTEL KOMBAT | 1.000.000 |
| MEGA RACE II | 1.500.000 |
| MOTOX | 1.000.000 |
| MOTO EXTREME | 1.000.000 |
| NBA 97 | 1.000.000 |
| NASCAR II | 1.000.000 |
| NCAA FINAL FOUR 97 | 1.000.000 |
| NECRODOME | 1.000.000 |
| NEO HUNTER | 1.000.000 |
| NEMESIS | 2.750.000 |
| NUKE IT:DUKE NUKEM 3D | 1.000.000 |
| PANZER DRAGON | 1.000.000 |
| PANDORA DIRECTIVE | 2.750.000 |
| PRIVATER II | 2.000.000 |
| PHANTASMAGORIA | 2.750.000 |
| POWER CHEES | 1.500.000 |
| Q TEST | 1.000.000 |
| QUAKE | 1.000.000 |
| RALLY CHAMPIONSHIP | 1.000.000 |
| RAMA | 2.000.000 |
| RAVAGE DCX | 1.500.000 |
| RAVEN PROJECT | 1.000.000 |
| REX BLADE | 1.000.000 |
| RED ALERT | 1.500.000 |
| RETURN FIRE | 1.000.000 |
| RIPPER | 2.750.000 |
| ROAD RASH | 1.000.000 |
| SACRED GRAUND | 1.500.000 |
| SCORCHED PLANED | 1.000.000 |
| SCREMER II | 1.000.000 |
| SEGA RALLY | 1.000.000 |
| SWIX 3D | 1.000.000 |
| SETTLERS II | 1.000.000 |
| SHADON | 1.000.000 |
| SLAM N JAM | 1.000.000 |
| SIM COPTER | 1.000.000 |
| SIM CITY | 1.000.000 |
| SIM PARK | 1.000.000 |
| SURFACE TENSION. | 1.000.000 |
| SUPER BUBSY | 1.000.000 |
| SUPER EF 2000 | 1.000.000 |
| SKY NET | 1.000.000 |
| SPACE BUCKS | 1.000.000 |
| SPACE JAM | 1.000.000 |

NASIL SİPARİŞ VERECEKSİNİZ:

1. SEÇTİĞİNİZ PROGRAMLARIN TUTARINI BANKA HESABINA YATIRINIZ.
2. TELEFON VEYA FAX'LA PARAYI YATIRDĞİNIZI VE İSTEKLERİNİZİ BİLDİRİNİZ.
3. SİPARİŞLERİNİZ AYNI GÜN KARGOYA VERİLECEKTİR.

BANKA: İŞ BANKASI SİRKECİ ŞUBESİ 1047 - 0629754



Genel Yayın Yönetmeni
Aylin Tarhan Kuru

Sorumlu Yazı İşleri Müdürü
Gökhan Sungurtekin

Yazı İşleri
Mahmut Karşoğlu, Atilla Uygun, Kemal Akçam,
Ufuk Yamankılıçoğlu, M. Berker Güngör,
Gökhan Habiboğlu, Batu Hergünel, Hakan Gönül

Redaksiyon
Tansel Emanet Tüzel

Yazı İşleri Sekreteryası
Ebru Zorlu

Grafik/Bilgisayar
A. Umut Ersay, Özlem Sarar

Yazı İşleri Tel: (212) 283-4244
Yazı İşleri Faks: (212) 283-4254
Yazı İşleri e-mail adresi: chipyaz@chip.com.tr

Reklam Müdürü
Şebnem Karabıyık

Reklam Servisi Faks: (212) 269-5021

Abone Servisi
Selma Akınay

Dağıtım Servisi
Nebi Danacı

Abone Servisi Faks: (212) 269-5021

Üretim Koordinatörü
Turgay Tekatan

Genel Koordinatör
Melih Şahin

VOGEL Yayıncılık Ltd. Şti Adına Sahibi
Şakir Batumlu

Renk Ayrımı - Film Çıkış
FİLMON
Tel: (212) 267-4217

Baskı
Medya Pazarlama San. ve Tic. A.Ş.
Tel: (212) 270-6364 Faks: (212) 270-6368

Dağıtım
BIRYAY A.Ş.

VOGEL Yayıncılık
Peker Sokak, 26 Kat: 3
Levent - İstanbul 80620
Tel: (212) 283-4244
Faks: (212) 269-5021/ 281-3908

VOGEL Ankara Şubesi
Ankara Sorumlusu
Dilek Özgen Batumlu
Hafta Sokak, 12/5 G.O.P. 06700 Ankara
Tel: (312) 447-2772
Faks: (312) 447-1569



VOGEL

Yayıncılık Ltd. Şti

LEVEL'DAN ÖNCE... LEVEL'DAN SONRA...

Dördüncü sayımızda yine muhteşem oyunlarla karşınızdayız. İlginiz ve desteğiniz sayesinde Level, yayın dünyası için çok kısa sayılabilecek bir sürede en çok aranan oyun dergisi durumuna geldi. Bayilerden, derginin tükendiğini bildiren telefonlar alıyoruz. Level'ı bayilerde bulamayan arkadaşlar eski sayıları posta yolu ile bizden temin edebilirler.

Genç ve fakat profesyonelce hazırlanan Level ve CD'sinin, kaliteden asla ödün vermeyeceğinden ve her zaman bir adım önde olacağından emin olabilirsiniz.

Level'in istekleriniz doğrultusunda sürekli gelişeceğini söylemiştik. Bu amaçla ilk olarak oyunların tam çözümlerini yayınlamaya başladık. Geçen ay ilk bölümünü yayınladığımız Tomb Raider oyununa bu ay kaldığınızı yerden devam edebilirsiniz.

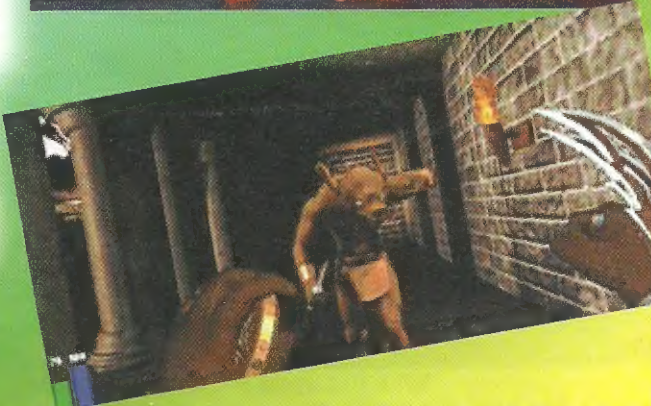
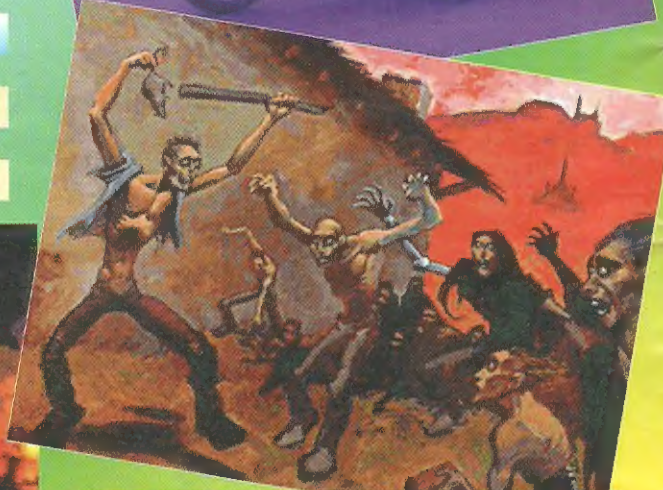
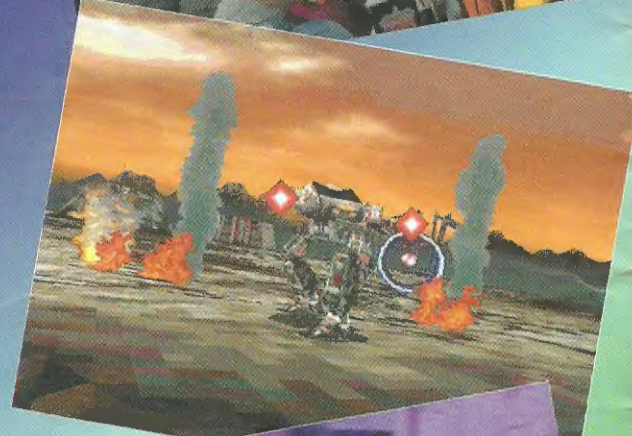
Diğer bir yeniliğimiz de okuyucu mektupları köşemiz. Yakında, sizlerden gelen soruları elimizden geldiğince yanıtlamaya çalışacağız. Bize bilgisayarınız ve oyunlarla ilgili her konuda yazabilirsiniz. Mektup, faks ve e-mail'lerinizi bekliyoruz...

Level CD'si bu ay da dopdolu. Özenle seçilmiş 16 oyunun demosu sizler tarafından oynanmayı bekliyor. Unutmayın, Level CD'si oyunları, Update'leri, Shareware'leri, filmleri ve tabii ki, deneyimli programcılar tarafından hazırlanmış amaca uygun arayüzü ile Türkiye'nin en kaliteli CD'si.

Gökhan Sungurtekin

OYUN PLANI

| | |
|----------------------------|----|
| KUMANDA ODASI | 3 |
| OYUN PLANI | 4 |
| LEVEL CD ANAMENÜ | 6 |
| OYUN DÜNYASINDAN | 8 |
| GEZİNTİ | 10 |
| Emperor of the Fading Suns | 10 |
| G-Name | 14 |
| Firo & Klawd | 16 |
| KKND | 18 |
| Die Hard Trilogy | 24 |
| Nemesis | 26 |
| Fragile Allegiance | 28 |
| Tomb Raider-2 | 32 |
| Clandestiny | 36 |
| HİLEKAR | 39 |
| KONSOL OYUNLARI | 40 |
| Sega: Need For Speed | 40 |
| Sega: Road Rash | 41 |





OBJEKTİF OLALIM; CANON BJC 240 FOTOĞRAF KALİTESİNDE BASKI YAPAR



Üstün Canon Teknolojisi ürünü
BJC 240, kategorisinde sadece
kendisine özgü Photo Realism
özellği ile inanılmaz kalitede
baskılar yapar.

Canon Yazıcıları Türkiye Distribütörü



HESMAK BİLGİSAYAR TİC. VE SAN. A.Ş.
Sosko Moda İş Merkezi A Blok, Kat: 10 D. 59, Ebekızı Sk.
Meşrutiyet Mahallesi 80220 Şişli-İstanbul/TÜRKİYE
Text Data Bölümü:
Tel: (0212) 296 33 10 (5 hat) Fax: (0212) 230 37 86

Canon

LEVEL-CD

Aaron vs. Ruth - Mindscape

Bu yeni Baseball oyunu tam spor oyunlarını sevenlere göre.

**Win95, 486, 8 MB RAM,
10 MB HDD**

Blood - Monolith/Eidos

Uzun zamandır beklenen kanlı Duke3D benzeri oyun artık burada.

**DOS, 486, 16 MB RAM,
30 MB HDD**



Katharsis Shareware - Metropolis Software House

Oldukça iyi bir shoot'em up oyunu...

DOS, 486, 8 MB RAM, 20 MB HDD

FlipOut! - Gorilla/Gametek

Hem yeni başlayan ve hem de tecrübeli oyuncular için güzel bir mantık oyunu.

Win95, 486, 8 MB RAM

Crush! Deluxe - Megamedia

Hayali, turn bazlı stratejik spor oyunu (?).

**Win95, 486, 8 MB RAM,
20 MB HDD**



FPS: Football Pro '97 - Sierra

Amerikan futbolu şüphesiz Amerika'da çok yaygın, bakalım başka ülkelerde de tutacak mı?

**Win95, 486, 8 MB RAM,
35 MB HDD**



Marble Drop - MaxIs

Mekanik kaldıraçlar kullanılarak oynanan iyi bir mantık oyunu.

**Win95, 486, 8 MB RAM,
6 MB HDD**



Meridian 59 Vale of Sorrow - 3DO

Popüler Internet RPG'sinin, beş gün bedava oynayabileceğiniz yeni versiyonu!

**Win95, Pentium, 16 MB RAM,
30 MB HDD, Inet**



NBA Jam Extreme - Acclaim

Bir başka basketbol oyunu, bu seferki iyi bir oyun olan PSX'in yeni versiyonu (demoyu DirectX olmadan yükleyin).

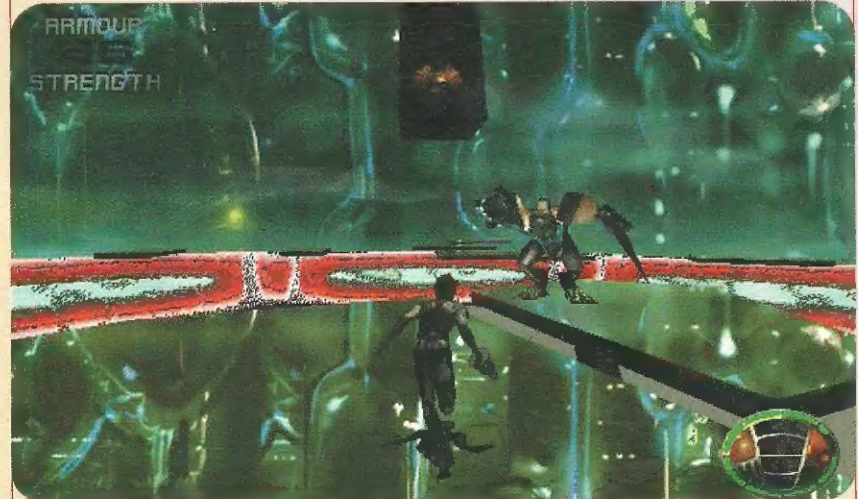
**Win95, Pentium, 16 MB RAM,
25 MB HDD**



MDK - Shiny/Interplay/JRC

Tüm zamanların en iyi action oyunlarından birinin yeni versiyon demosu, üstelik bu defa Pentium şart değil...

DOS & W95, 486DX5, 16 MB RAM, 15 MB HDD



Shivers II - Sierra

Karmaşık bilmeceler ve korkutucu bir atmosfere sahip ilginç bir adventure.

Win3.x & Win95, 486, 12 MB RAM

**POD - Ubisoft**

Gelecekte geçen muhteşem bir yarış oyunu.

Win95, Pentium, 8 MB RAM, 25 MB HDD

**Privateer 2: The Darkening - Origin/EA**

Privateer 2'nin bu demosunda mükemmel ara sahneler ve uzay savaşı bölümleri var.

DOS, 486, 8 MB RAM, 15 MB HDD

**Carnageddon - SCI**

SWIV 3D'nin yapımcılarından, kan ve yıkım üzerine kurulu, kuralızsız bir yarış oyunu!

DOS, Pentium, 8 MB RAM, 45 MB HDD

Outlaws - LucasArts/Virgin

Lucas Art yapımı 3D action adventure ve üstelik network üzerinde de oynanabiliyor! Mükemmel!

Win95, 486, 8 MB RAM, 25 MB HDD

**Theme Hospital - Bullfrog/EA**

Hiç hastane müdürü olmak istediğiniz anlar oldu mu? Bu demoda 20 hastayı tedavi etme hakkınız var. Deneyin, beğeneceksiniz!

DOS & Win95, 486, 8 MB RAM, 30 MB HDD

**YARDIM!**

Level CD'si ile bir probleminiz olduğunda çekinmeden bizi arayabilirsiniz.

CD'nin Çalıştırılması

Windows 95 kullanıyorsanız, Level CD'sini CD-ROM sürücüyü yerleştirdiğinizde CD arayüzü otomatik olarak çalışacaktır. Bu şekilde arayüz çalışmadığı takdirde BİLGİSAYARIM penceresini açın ve CD-ROM simgesini çift tıklayın. Böylece ÇALIŞTIR, GÖZAT ve ÇIKIŞ seçeneklerinin bulunduğu giriş ekranına ulaşabilirsiniz. ÇALIŞTIR seçeneği CD arayüzünün çalışmasını sağlar. GÖZAT'ı seçtiğinizde ise CD'deki dizinleri ve dosyaları gösteren pencere açılır.

DOS ve Windows 3.1 kullanıcılarının ise CD'de bulunan LEVEL.BAT dosyasını çalıştırmaları gerekiyor. Bunun için DOS ortamında CD-ROM sürücüyü geçin (örneğin D: [Enter]) ve LEVEL.BAT yazarak [Enter] tuşuna basın.

Arayüzün Kullanımı

CONTENT bölümünde CD'deki oyunların listesi bulunur. DEMOS kısmından bu oyunları kurmanız, çalıştırmanız ve silmeniz mümkün. Bir oyunu sabit diskinize kurmak için oyuna ait olan KUR seçeneğini tıklayın ve sorulduğu takdirde hedef dizini yazın (örneğin C:\GENEWARS). Oyun kurulduktan sonra tekrar arayüze dönülür ve ÇALIŞTIR ile KALDIR seçenekleri aktif duruma gelir. Bu seçenekleri tıklayarak oyunu çalıştırabilir ya da silebilirsiniz. Sadece ÇALIŞTIR seçeneği aktifse, bunu tıklayarak oyunu CD'den çalıştırabilirsiniz. Sisteminizde kurulu olan oyunlar arayüzdeki CONTENT kısmında yeşil renkte gösterilir. Ayrıca burada bir oyun üzerine tıkladığınızda DEMOS ekranında direkt bu oyuna ulaşabilirsiniz.

Filmleri seyredebilmek için Video Oynatıcı'nın kurulması gerekiyor. FILMS kısmında gerekli ifadeyi tıklayarak bunu gerçekleştirebilirsiniz. Böyle bir ifade bulunmuyorsa Video Oynatıcı sisteminizde kurulu demektir. Win 95'de Shareware'leri kurmak için isimlerini tıklayın, böylece CD'deki Shareware dizini açılır. Burada gerekli dizini açın ve programın kurulum dosyasını (Setup.exe, Install.exe vb.) çalıştırın.

UPDATES kısmında Update isimlerini tıkladığınızda CD'deki Updates dizinini açabilirsiniz.

Herhangi bir oyunu arayüzden çalıştıramıyorsanız ya da arayüz sisteminizi yavaşlatıyorsa, giriş ekranında GÖZAT seçeneğini tıklayın ve CD'deki dizinleri gösteren pencerede oyuna ait dizini açın. Burada bulunan Install.exe, Setup.exe vb. isimli dosyayı çalıştırarak oyunu kurabilirsiniz. Daha sonra sabit diskinizde oyunun kurulduğu dizini açın ve gerekli EXE dosyasını çalıştırarak oyunu başlatın. Oyun CD'den çalışıyorsa, gerekli EXE dosyasını çalıştırarak kurulumu gerek kalmadan oyunu başlatabilirsiniz. Oyunlarla ilgili sistem bilgilerini LEVEL-CD sayfalarında da bulabilirsiniz.

Updates:

Age of Sail 1.04
Air Warrior 2 1.01a & New Artwork
Baldies DirectX 3 patch
BG: Gettysburg 1.30
BG: Waterloo 1.08 UK & US
Broken Sword Trio64 Patch
Caesar W95 1.01
Cave Wars 1.20
Cricket 97 1.01
Daggerfall 2.12
Destiny 1.145
Diablo 1.02
Discworld 2 Patch #3
Emperor of the Fading Sun 1.2
Master of Orion 2 1.3
Mattrox Mystique W95 New Drivers & Bios
Phantasmagoria 2 W95 Patch
Gquake v0.92 &

Quake Verite 1.07
Shrak 2.0
Slim Copter 1.02
Steel Panthers 2 V1.01
Star General 1.1
Stars! V2.0a to V2.0b
Strife 1.31
SU27 1.1 to 1.2a
EF2000 Tactcom Serial/Modem
Win Quake 1.0

Shareware:

PowerToys for Win95
Top Cursors 95
AtomTime95
Quick Cache pro Windows 95
Depth Charge - Deep Blue
Troubles
Imp's Desk List
Death Rally
Hey, Macaronil

Jigsaws Galore
Kaleidoscope 95
LView Pro pro Windows 95
My Personal Diary (32-bit)
Microsoft Internet Explorer
Microangelo
Night Bird
NotePad+
Paint Shop Pro 32-bit
Quick View Plus
RealAudio Player for Win95
VirusScan for Windows 95 3.0
McAfee WebScan
WebThing
VirusScan pro Windows
WinZip for Windows 95/NT 6.2

Filmler:

Akta X 7
Extreme Assault (BlueByte)

QUAKE EDITÖRLERİ



Dünya üzerinde hastalık haline gelen Quake oyunu ne kadar iyi olursa olsun aynı bölümlerini oynamak belli bir süre sonra en hastasını bile sıkar. Bunun için yeni haritalar yaratmak adına birçok Quake editörü ve buna bağlı olarak da çevrede oyundan farklı olarak yüzlerce Quake bölümü bulunmaktadır. Neredeyse bütün editörler hakkında detaylı bilgiye <http://www.stomped.com> adresinden ulaşılabilir. En çok kullanılan ve

adından en çok bahsedilen editör, 3D editör anlamına gelen THRED. Bununla tasarladığınız yeni bölümleri gerçek zamanlı olarak oyunun içinde yer aldığı haliyle görüp çizme şansına sahip-



landırmayı da destekliyor. Diğer ikisinden farklı olarak DOS'ta çalışan bir diğer editör de Quest. 3D katı model olarak haritayı görebileceğiniz programın bir başka özelliği bütün yaratıkları ve objeleri harita içerisinde göstermesi. Bu program ile artık karakterleri küçük x'ler halinde görmek zorunda değilsiniz. Bunların haricinde BSP, PolyED, QuMa, Ed3D gibi Quake editörleri de bulunmaktadır. Bu programları temin edebileceğiniz Internet adresleri ise şunlar:

THRED: <http://www.visi.com/~jlowell/thred/>
Worldcraft: <http://www.acdsystems.com/worldcraft/>
Quest: <http://www.nuc.net/quest/>
BSP: <http://www.planetquake.com/bsp/index.shtml>
PolyED: <http://www.sonic.net/~mortlgn/quake.html>
QuMa: <http://www.teleport.com/~benw/quma/>
Ed3D: <http://www.planetquake.com/ed3d/>

DEADLOCK 2

Geçen yılların gerçek zamanlı stratejilerinden biri olan Deadlock'un devamı olan Deadlock 2 yine aynı evrende aynı ırklarla ve aynı oynanış tarzı ile geliyor. Ama ikinci sürümde oyuncu 42 tane senaryo ile tek bir gezegende geçen basit bir savaştan çok daha fazlasını bulacak. Deadlock 2 aynı zamanda bir harita editörü ve 14 tane, denizaltılar, hava üniteleri gibi yeni dövüş ünitelerini içermekte. Daha öncekinde olduğu gibi bunda da Internet, LAN ve modem üzerinden oyun destekleniyor. Deadlock 2 bu yaz sezonu içinde Accolade tarafından piyasaya sürülecek.

ACCOLADE

SCREAMIN' DEMONS OVER EUROPE

Activision firması, A-10 Cuba'dan elde ettiği başarıdan sonra başka bir uçak simülasyonunu da piyasaya sürdü. Screamin' Demons Over Europe ismini taşıyan bu simülasyon İkinci Dünya Savaşı zamanında geçiyor. Lockheed P-38 Lightning, Focke-Wulf Fw.190 F-8 ve dünyadaki ilk jet uçağı olan Messerschmidt ME-263



gibi 9 ayrı uçağın kokpitinde İngiliz kanalları, Rhineland ve Kuzey Afrika olmak üzere 3 değişik senaryo üzerinde uçabiliyorsunuz. Activision bu oyunun gerçeğe en yakın uçuş simülasyonu olduğunu iddia ediyor. Oyunun Engine'i merkezkaç kuvveti, yerçekimi, ivme gibi fiziksel hesaplamaları eskilerine oranla

daha iyi hesaplayıp gerçeğe yakın görüntü verebiliyor. Windows 95 oyunu olan bu oyunun fiyatı ise 50 dolar civarlarında olacak.

NİSAN'IN GETİRDİKLERİ...

1997 Nisan ayı birçok firmanın yeni oyunlarını piyasaya sürdüğü bir ay oldu. Nisan ayı içinde çıkan oyunlardan başka, ay boyunca birçok firmadan eski oyunlara Patch'ler gibi daha birçok yenilik de gerçekleşti. Accolade'den Test Drive OFF-ROAD ve Jack Nicklaus Golf 4, Psygnosis'ten City of Lost Children, Electronic Arts'tan Longbow Gold, Darklight Conflict ve Scarab, Sierra ON-LINE'dan Shievers 2 "Harvest of Souls", Interplay'den Realms of Haunting gibi oyunlar da hemen Nisan'ın başında satışa sunuldu. Nisan'ın ilk iki haftası içinde ise uzun süredir beklenen LucasArts'ın Outlaws'u, Looking Glass'tan British Open Championship Golf ve Interplay'den Fragile Allegiance raflarda yerlerini aldılar. Şu sıralar yani Nisan'ın son iki haftasında ise tam bir oyun patlaması yaşandı. X-Wing vs. Tie Fighter, ve Comanche 3 gibi simülasyonlar LucasArts ve Novalogicten geldi. Bunun haricinde Sierra ON-LINE'dan 3D Ultra mini golf, Sirtech'ten Shadows over Riva "Realms of Arkania Trilogy", Avalon Hill'den History of the World, Interplay'den Norse by Norsewest ve Redneck Rampage, Electronic Arts'tan Need for Speed 2, Psygnosis'ten Rush Hour ve Sentient, Westwood Studios'tan Counterstrike adlı görev disk'i, Sierra'dan Hoyle Poker ve 3D Realms'den Shadow Warrior yaz dönemi öncesi bilgisayar kullanıcılarını oyuna boğdu. Genel olarak Nisan gerçek zamanlı strateji, yarış ve golf oyunlarının ayı oldu.



KISA KISA...

COUNTERSTRIKE

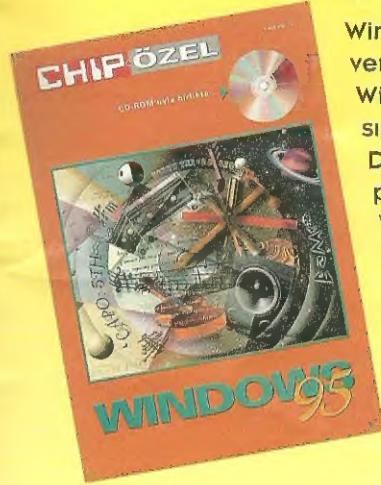
Westwood Studios'un 16 yeni görevlik bir görev disk'i olan Counterstrike ile Red Alert fanatikleri tesla tankları ve cevher kamyonları gibi daha fazla ünite ile oynama şansına sahip oluyorlar. 100 tane çok oyunculu harita içeren disk'te daha fazla nükleer silah da bulunmaktadır. Fiyatı ise 30 dolar.

BETRAYAL AT ANTARA

Sierra On-Line, Internet sitesinde Betrayal at Krondor oyununu bedava sunmaya başladı. Betrayal At Krondor, Turn tabanlı fantastik dünyalarda geçen bir strateji oyunuydu. Krondor'u oynamak ile Antara'ya geçmeden önce konu hakkında bilgi sahibi olmanızı sağlayacağından Sierra bu yönteme başlamış.

CHIP Özel

Windows 95



Windows 95'in güçlü ve zayıf yanlarıyla verimli kullanmanın incelikleri. Yeni Windows üzerine ayrıntılı bilgiler, terfi sırasında dikkat edilmesi gerekenler, DOS altındaki programların işletilmesi, pek çok konudaki chipuçları, Windows 95 ve Internet kullanımı, Windows 95 ve Multimedia kolaylıkları...

CD'de Windows 95'le yapılabilen uygulama örnekleri, çeşitli program ve oyun demoları, oyunlar, onlarca Shareware ve Freeware program...

Fiyatı: 1.000.000 TL

OS/2

OS/2 işletim sistemi hakkında kapsamlı bilgiler, OS/2 işletim sisteminin kurulumu, kuruluştaki karşılaşılan problemlerin çözümü, OS/2'nun kısa tarihi ve gelişimi, kullanım kolaylıkları, DOS'u iyi bilenler için OS/2 chipuçları, sistemi hızlandırmak ve ince ayarlar için yollar, Internet Access kitinin kurulumu ve kullanımı... CD'de OS/2 için yazılmış pek çok shareware ve Freeware'ler, demolar, oyunlar...

Fiyatı: 850.000 TL



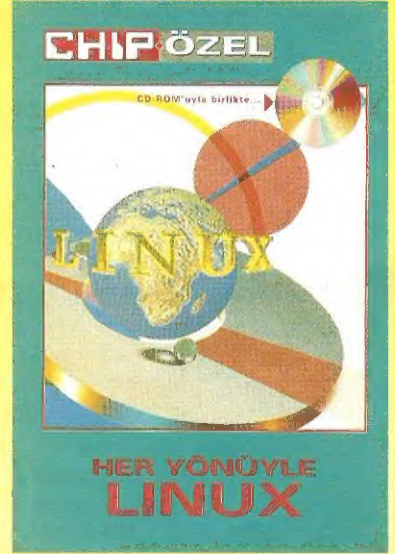
Her Yönüyle Linux

32 bit erişimli ve çok kullanıcılar işletim sistemi Linux hakkında ayrıntılar...

Herhangi bir 386 makineye dahi kurulabilecek bu işletim sisteminin Slackware

sürümünün kurulumu, temel komutları, editör ve elektronik tabloları programlarına örnekler, Linux'da programlama, Linux'da Network çözümleri, Linux'da Internet ve Java dilinin kullanımı, X-Windows ile ilgili bilgiler... CD'de Linux'un son versiyonu da yer almakta. Linux demo sürümü, yardımcı ve örnek programlar, Linux için oyunlar.

Fiyatı: 850.000 TL



TÜMÜ CD'Lİ

Adventure Oyunlar



Bilgisayar tarihinde çok tutulan ve çok satan Adventure oyunlar hakkında güncel ve klasik oyunların açıklamaları, oyun çözümleri, tarihçeleri, oyun firmalarının Internet ve yazışma adresleri. CD'de Shareware oyunlar, oyun demoları, eski oyunların bozuk bölümlerini düzeten Patchler, video görüntüleri...

Fiyatı: 1.250.000 TL

Strateji Oyunlar

Strateji türünde oyunların demoları, oynanabilir demoları, bu türdeki

Shareware oyunlar ve

Patch'leri içeren yeni CHIP ÖZEL, CD

olarak satışa sunuldu. Oyun

tanımlarını ve

chipuçlarını

içeren kitabı da

CD'nin içinde yer alıyor

Fiyatı: 750.000 TL



Korkma delikanlı, yaklaş. Yüzümdeki izler ürkütmesin seni. Acı dolu yılların, savaşların, bizim karanlık tarafımızın izleri bunlar... Soylular, evet bir zamanlar gerçekten öyleydiler.... Bir zamanlar ben de onlardandım. Hatta Vladimir'in o meşhur taç giyme töreninde bizzat katedralde bulunanlardan biriydim. Bir tek kişinin tüm galaksinin tacını başına geçirmesi, tüm soyluları bir araya getirmesi... Yalnızca tek bir kişinin... Çılgınca, hatta biraz ürkütücüydü kabul ediyorum ama bir o kadar da heyecanlıydı doğrusu. Ve de bir umuttu evlat, anılıyor musun? İşlerin daha iyiye gideceğine dair bir umut... Oysa karanlık, oyununu çoktan oynamıştı. O tacı başına taktıktan sonra... Bugün bile aklımdan çıkmayan bir geceydi, evlat. Vladimir'in çılgınlıklarının orada olan herkesin bu gün bile rüyalarına girdiğine eminim. Tıpkı benim gibi.. Sonra mı? Güç, tabii ki.... Güç soyluların akıllarını başlarından aldı. Artık ne barışa inanıyorum, ne de bu beş ayrı soyun tekrar bir kişinin yönetimine gireceğine. Köşemde küçük, yaşlı bir adamım ben, evlat... Bir zamanlar "onlar gibi" olduğu için utanan...



Başlangıç

Emperors of the Fading Sun, hoş demosunun ardından yeni başlayacağınız oyunu tarihi mi, yoksa rasgele bir haritada mı oynamak istediğinizi soruyor öncelikle. Ardından seçeceğiniz aileyi belirliyorsunuz. Al-Malik, Li Halan, Hazat, Decados ve Hawkwood olmak üzere beş büyük "House" dan birini seçtikten sonra, oyun içinde isyan olsun mu olmasın mı; adamlarınız acıksın mı acıkmasın mı gibi ayar-

EMPEROR OF THE FADING SUNS



ları yapıyorsunuz. Daha sonra yardımcınız size, kendinizi imparator ilan etmeniz gerektiğini ve "House"dan beş soylunun ölmesi sonucunda işinizin biteceğini anlatıyor. Seçtiğiniz ailenin üç ileri geleninden birini de karakteriniz olarak seçtikten sonra House'unuzun çeşitli avantaj ve dezavantajlarını ayarladığınız bir ekran karşınıza geliyor. Bunlar, ticarette başarı, belli bir ortamda (örneğin kilisede) bir dostunuzun ya da düşmanınızın olması gibi özellikler. Avantaj ve dezavantajlarınızı da ayarladıktan sonra oyun başlıyor. İlk durak araştırma laboratuvarı. Burada icat etmek istediğiniz bilimi seçiyorsunuz. Database ikonu gereksiz bi-

hakkında bilgi edinmenize yarıyor. Research Tech ikonu ile seçtiğiniz bilimi icat edebilirsiniz, ancak kırmızı ile işaretli bilimlere dikkat! Kilisenin yasakladığı bu bilimleri icat etmek, sizi "Kutsal Engizisyon" ile yüz yüze getirebilir.

Oyun Ekranı

Danışmanınızın size yaptığı yüzlerce tavsiyeyi ardından oyun ekranını görmeyi başarabilirsiniz. Oyun ekranı ile demek istediğim, bir gezegenin yüzeyi. Eğer oyuna galaksi ekranında başladıysanız, adı sizin renginizde olan gezegene sağ tuşla tıklayın. Ekra-

istemediği

birliklerin ye-

birliklerin ye-



na gelecek olan ekranın sağ üst köşesinde gezegenin haritası, Sol alt köşede ise yardımcı ikonlar bulunur. Bu ikonlar

Kum saati: Sıranızı bitirir. Eğer tüm birlikleriniz hareket etmedi ise size si-

ğinin sırasını geçirir.

Yeşil ok: Bir birliğin diğer birlikler hareket edene kadar beklemesini sağlar.

bir birliğin hedefine gitmesini sağlar.

Ok ve çubuk: Tüm grubu seçer.

Ok ve soru işareti: Birliklerinizi sırayla göstermenizi sağlar.

Haritanın sağındaki hedef ikonu galaksi haritasını açarken, altındaki roket ikonu ise eğer gezegene inmiş geminiz varsa yörüngeye fırlatmanızı sağlar.

Ekranın alt kısmında maden ve diğer benzer kaynaklarınızı gösteren bir çubuk bulunur. Haritanın altında ise, o sırada aktif durumda olan gurunun içerdikleri birlikler yer alır. Bunun dışında oyun ekranı tıpkı Civilization'da olduğu gibi. Ama bu oyunda eğer isterseniz haritayı peteklere ayırmanız mümkün. Şimdi sıra geldi üst taraftaki menü çubuğunu tanıtmaya.

1) File: Açıklayacak pek birşey yok. Save, Load, Options, Exit vs.

2) Orders: Harita üzerindeki ikonların ekranının sol alt köşesindeki ikonlarla aynı işi görürler. Diğerleri ise yol, şehir, birlik yapma ya da şehir yıkamak için kullanılırlar. End tüm ise sıranızı geçirmenizi sağlar.

3) Messages: Buradan diğer House'lara mesaj yollayabilir, onlardan gelen mesajları veya anlaşmalarınızı görebilirsiniz.

4) Archives: Eski dokümanları karıştırarak teknolojiler, birlikler ya da oyunda adı geçen bazı kavramlar hakkında bilgi alabilirsiniz.

5) House: Bu seçenek, karşınıza House ekranını getirir. Ekranın sol üst köşesinde seçtiğiniz karakterin resmi. Bunun altında ailelerin birbirleri ile olan ilişkileri yer alır. Bu bölümün sağında her ailenin para, bilim vs. konularında ne kadar geliştiği görülür.



Sağ üstte ailelerin genel görseli grafik halinde gösterilmiştir. Bunun altında önemli bir ayarlama bölümü bulunur. Burada, emriniz altında bulunanlardan aldığınız vergi miktarını, kilise vergisini ve birliklerinize verdığınız ücretleri alçaltıp yükseletebilirsiniz. Bu ekrandan ödenecek parayı artırıp ö-

ne bağlı üç bakanlığı bulunuyor. Bu bakanlıklar:

Stigmata: Bu rütbe, gezegenin asker güçlerinin kontrolünü sağlar. Kısaca orgenerallik gibi bir şey.

Imperial Eye: Imperial Eye rütbesi, çeşitli House'ları gözlemleme görevini üstlenmiştir.

içinde sıralanır. Sol altta house'un arması, bunun sağında ise şehrin "Loyalty" si yüzde cinsinden belirtilir. Bu rakam aynı zamanda şehrin üretim rahatlığını da belirler. Bir şehrin Loyalty'si içinde ne kadar çok birlik varsa o kadar artar ve üretim de buna doğru orantılı olarak yükselir. Sağ alttaki "Sentry" ikonu ile de şehirdeki tüm birliklerinizin hareket hakkını durdurup şehirde nöbet beklemelerini sağlayabilirsiniz.

Peki Ya Şimdi ?

Oyuna başlarken bir bilim için araştırma yapıyorsunuz. Bu bilimin neleri üretmenizi sağlayacağını o bilimi seçerek öğrenebilirsiniz. Bilimci icat ettiğiniz elin başında şimdi neyi icat etmeniz istendiği soruluyor ve önceden icat ettiğiniz bilimin getirdiği tüm birlik ve yapılar otomatik olarak listelerde beliriyor. Bir birlik üretme-

denecek vergi miktarını düşürerek ayrıldığınızda alkış sesleri ve tezahürat, termini yaparak ayrıldığınızda ise huzursuz ve şaşkın sesler duyacaksınız.

6) Diplomacy : Bu seçeneğe, kilise, League adı verilen büyük organizasyon ya da diğer House'lar ile ticaret, gelişme, savaş ilan etme ya da çeşitli anlaşmalar yapma imkanı verir. Bunu yapmak için öncelikle "Give me" bölümüne bir teklif, "I'll give you" bölümüne de bir istek yazın. Bu iki bölüm arasındaki "and" yazısını "or" haline getirerek karşınızdakine birden fazla teklif arasından seçim yapma hakkı verebilirsiniz de mümkün. Teklifinizi yaptıktan yaklaşık bir el sonra karşı taraftan mesaj gelecektir. Eğer para karşılığı bir ailenin tüm oylarını size vermesini sağlayabilirsiniz. Uygulama şu şekildedir.

7) Imperial Regent : Bu bölümde büyük patronun, yani Regent'in hangi House'dan olduğunu ve yetkilerini öğreniyoruz. Eğer bir ailenin lideri Regent mevkiine yükselirse, kendisi-



Imperial Fleet: Imperial Fleet, beşinci bakanlığı da gezegenler arası sıçrayış noktalarını ve sıçrayış rotalarını korumakla yükümlüdür.

Menü çubuğu da böylece bittikten sonra, oyun içinde karşınıza çıkacak olan diğer bazı ekranlar hakkında bilgi vermek istiyoruz. Bakınız şehir ekranı:

Sol üst köşede galaksinin haritası, hemen altında ise galaksinin adı ve gezegenin haritası yer alıyor. Harita, sağ üstünde şehirdeki birliklerden seçili olan bir birliğin ismi, alt kısmında ise bu birliğin adı ve sayısal özellikleri görülür. Ekranın tam ortasında şehirde bulunan birlikler kurulamı-



niz için bir fabrikanızın üzerine sağ tuşla tıklamanız yeterli olacaktır. Karşınıza çıkacak listeden birliğin ne kadar zaman sonra üretileceğini görebilirsiniz. Kırmızı işaretli birlikler, o anda eriştiğiniz teknoloji ile üretme imkanınız olan ancak elinizde yeterli maden veya benzeri kaynak olmadığı için üretilemeyen birliklerdir. Bir birliğiniz karadan başka bir noktaya saldıracak ise size hangi türde saldırı yapabileceğini gösterir. Eğer siz atak daha güçlü, isterseniz defans daha güçlü, isterseniz de normal bir şekilde saldırabilirsiniz. Bir savaşta tüm birliklerinizi kaybetmeyebilir, bu durumda şehirde bulunan birlikler kurulamı-



hakki bitene kadar saldırtabilirsiniz. Oyun içinde birkaç tür yapı var. Bunlardan bazıları:

Lab: limin beşiği olan laboratuvarlarda her türlü teknolojik araştırma itina ile yapılır.

Mine: Maden çıkarmanızı sağlar. Haritada gösterilen zengin yerlere yakın kurun. Unutmayın, bu tip bir yapının beş kare çevresine yeni bir tane yapamazsınız.

Shield: Hayati yapılarınızı koruyan kalkan.

Farm: Birlikleriniz için mama üretir.

Fort: Askeri birlikler kalelerde yetiştirilebilir.

factory: Askeri olmayan birlikleri de üretebilen hoş yapılardır.

Palace: Oyunun en önemli yapılarından biridir. Sizin merkeziniz olan saraylardan her gezegende en fazla bir tane inşa edilebilir. Eğer bir sarayın içinde soylularınızdan biri bulunuyorsa halktan vergi alabilirsiniz.

Oyunda soyluların oldukça önemli bir yeri var. Daha önce de söylediğimiz gibi beş soylunuzu kaybetmeniz işinizin bittiği anlamına geliyor. Bu yüzden soylulan kalkan içinde korunmuş sarayınızda ya da benzeri bir yapıda güvenlikte tutun. Bir diğer önemli konu da galaksi. Oyuna başladığınızda gezegeniniz çevresinde bir filonuz bulunuyor. Gemilerinizle başka bir gezegene sıçrayış yapmak için uzay geminiz aktif durumdayken soylu tuşla gezegeni tıklayın. Böylelikle gezegeni seçtiniz.

Gezegeni seçtikten sonra üzerine iniş yapamazsınız. Herhangi bir gezegene inmek için önce gemilerinizi kara üzerine yaptıkları sert inişten dolayı hasar alacaklardır. Yalnızca belli tip gemiler hasar almada araziye iniş yapabilirler.

Oyunun başlarında güçlenene kadar aranızı diğer gruplarla iyi tutmaya bakın, yoksa savaşlar sonucunda



soylularınızı tek tek kaybedebilirsiniz. Ayrıca "asiler" e karşı da dikkatli olun. Bazı gezegenlere gitmek için o gezegenin haritasına ihtiyacınız olacak. Diğer grupların liderleriyle sıkı bir pazarlıktan sonra aradığınız gezegen haritasını bulabilirsiniz. Mühendis ve subaylarınıza dikkat edin. İşinize oldukça yarayabilirler. Or-

gen çekilme bonusu" verirler. Aynı özellik, soylularda daha etkili bir şekilde bulunur. Bazı yüklerinizi kargo gemilerine yüklemek isterseniz önce kargoyu seçin, sonra da gemiyi tıklayın. Boşaltma işlemi için de önce boşaltacağınız yükü, ardından da boş bir alanı seçmeniz yeterli olacaktır. Ayrıca archive menüsünden olayların tarihçesini öğrenmeye bakın. Adamlar üşenmeyip sayfalar dolusu açıklamışlar. Sabrınızı biraz zorlayıp okursanız oldukça ilginç şeylerin yer aldığını göreceksiniz.

Genel

Oyunun genel oynanış tarzı pek çok yönden eski dostumuz Civilization'a benzer. Oyunda

inde birliklerin ilerleyişi, sıra sistemi, şehirlerin üretim yapması ve yeni bilimler geliştirme neredeyse tipatıp aynı. Ayrıca sizi bu tip diğer oyunların tersine sıtır noktasından değil de az çok gelişmiş olarak başlatması ilk başlarda insanın kafasının karışmasına yol açıyor. Oyun genel sistem olarak da sanki daha basit olabilirmiş izlenimi veriyor. Gezegenler kendi grubunuzun özelliklerini belirleme, etkin güçler, hiper-sıçrayışlar... Hepsi iyi hoş ama tüm bu eklemeler oyuna çok fazla bir şey katamamış ne yazık ki. Civilization ekolünün bizce pek de kaliteli bir temsilcisi olmayan, ancak yine de meraklısını oyalayabilecek bir oyun Emperor of the Fading Suns.

Artık her şeyi biliyorsun, evlat. Unutma, bilmekten her zaman bu kadar hoşlanmayabilirsin. Galaksi çok yıprandı, tıpkı benim yaşlı bedenim gibi... Kafanı yukarılara kaldır, evlat. O günlerden geriye ne kaldı? Ah, sen nereden bileceksin ki? Haydi git yoluna. Belki gün gelir "küçük yaşlı adam"ı hatırlarsın, belki.

Gökhan Habiboglu &

Batu Hergünser

valence@pemail.net &

quedrus@pemail.net



**LEVEL
KARNESİ
STRATEJİ**

MERTAY COMPUTER CLUB

Tel: (212) 269 12 77

486 DX2-66, 16 Mb. RAM, 20 Mb. HDD,
2x CD-ROM. Windows 95



Dev Savaş Robotu olan
Dönüşü.

Scorp Federation, uzun yıllardır yeni ve güçlü bir silah geliştirmiyordu. Bu yeni biyolojik silah tüm uluslararası antlaşmaların ihlali anlamına geliyordu ve Union bu durumdan hiç emin değildi. Zaten uzun süredir devam etmekte olan sürüşmelerin yarattığı gerilim, bu savaşte iyice artmıştı. Gnome kod ismi verilen bu yeni biyolojik silah, insan genlerinin ve diğer faktörlerin üzerinde değişiklikler yapılarak ortaya

ya çıkarılmış, son derece dayanıklı, acıya duyarlı ve yoketmeye programlı korkunc bir yaratıktan başka bir şey değildi. Ancak eğer bu proje durdurulamazsa, Union tüm avantajını Scorp'a kaptıracaktı. Bu yüzden eski bir HAWC pilotu olan siz, gizli bir görevle tekrar orduya çağırıldınız.

Tüm Sistemler Hazır...

Oyun tek CD olarak geliyor ve sadece Windows 95 altında çalıştırılabilir. Tüm grafikler Texture kaplı olduğundan biraz güçlü bir sisteme ihtiyac duyuyor. Programı çalıştırmak için Pentium 90 işlemci ve en az 16 Mb Ram gerekiyor, ancak tavsiye edilen Pentium 120 işlemci. Oyun DirectX 3.0 desteği gerektiriyor ve bu program kurulum içerisinde mevcut. Kurulum Autorun desteği ile sorunsuz gerçekleşiyor ve eğer isterseniz başka oyunların demolarına da bir gözatabiliyorsunuz. En az 4X hızlı bir CD sürücüye ve hard-disk üzerinde minimum 30 Mb boş alana da ihtiyacınız var. Eğer elinizde mevcutsa, oyun Flightstick türü kumanda ekipmanını destekliyor ve kullanılması önemle tavsiye

Et Ve Metal

Oyunu, caıştırdığınızda karşınıza gelen ana menüden yeni bir oyun başlatabilir ve oyunla ilgili diğer konulara yönlere uygun gördüğünüz ayarları değiştirebilirsiniz. Grafik detay zorluk seviyesi, ses ayarları ve tasarlamanın beirlenmesi gibi önemli ayarlar Options seçeneğinden ayarlanabilir. Lab seçeneğine tıkladığınızda ise, oyunda bulunan dört ayrı gücü kullandığı binalar ve araçlarla ilgili bilgi alabilirsiniz. Bu dört güç Shasta, Hummer, Merc ve Bionik. Her birisi temelinde birbirine benzemede beraber değişik özellikler içeren onanmlara sahiptir. Siz Human tarafında olacağınız için, kendi tarafınızın ve Farklı bir araçları avı dedebilmemiz birer önem taşıyor. Ancak bu oyun

non berzer

tanıplı olursa fırlatma koltuğu sizi atıcın asına atıyor ve yavaş olarak savaşa devam ediyorsunuz. Bu durumda yapmanız gereken şey bir başka HAWC pilotunun, ter-

cihan düşman pilotunun aracını terk etmesini sağlamak ve onun aracını ele geçirmek. Yavaş durumda olan bir Power Suit giyiyorsunuz ve giydiğinizde, bir lazer tüfeği ve GASHK fırlatıcıları elde edersiniz. Yavaş yavaş devam edebilirsiniz.

yorsunuz. Tüfeğinizi tek basına pek etkili değil, ancak GASHK fırlatıcı bir HAWC üzerine taktığınızda, düşman protunun

lerinden en farklı yanı, sadece Human araçlarını kullanmak zorunda olmayışınız. Çoğu zaman diğer kuvvetlere ait araçları kullanabilirsiniz. Bunun haricinde eğer savaş anında kullanmakta olduğunuz HAWC vurulup

fırlatma koltuğunun çalışmasına ve aracından fırlatılmasına sebep oluyor. Bu durumda terkedilmiş bir aracın yanına gelerek ona binmeniz mümkün oluyor. Tabii aynı durum kolaylıkla sizin de başınıza gelebiliyor. Bu yüzden ortalıkta dolaşan düşman pi-

GNOME





Her zaman geçirmeden ezilmek ve her an daha güçlü bir düşmanla karşılaşmaktır. Sadece bu rahip edilebilir, her aneden kendin zara-
racınızla atlayıp onu ele geçirmeye çalışabilirsiniz, ancak ezilme tehlikesi her zaman mevcut, bu-
nu unutmayın. Gözden kaçırılmaması gereken bir diğer unsur da bazı araçların otomatik fırlatma özelliğinin olmayışı bu durum özellikle Merc araçları için geçerli ve bu yüzden bunları ele geçirebilmek mümkün görünmüyor. Yine önemli olan bir diğer durum da yapıların ve özellikle sabit savunma sistemlerinin birbiriyle bağlantılı olması. Mesela lazer ve füze taretleri doğrudan radar istasyonlarıyla bağlantılı ve eğer bu yapı vurulursa genel savunmada büyük bir gedik açılıyor.

Ses, Grafik Ve Diğerleri...

Oyunda ekranınızı iki farklı pozisyon-
dan görüyorsunuz. İki HAWC kokpit-
ti. Her araç farklı kokpit tasarımına sa-
hip ve genel olarak sizin ve hedefini-
zin durumu ile ilgili pek çok bilgi bu-
rada görüntüleniyor. Eğer ihtiyaç du-
yarsanız 'H' tuşuna basarak kontrol
tuşlarının tam bir listesini görebiliyo-
sunuz. Diğer pozisyonda ise, yaya
kaldığınız zaman kaskınızın vizörün-
den etrafınıza bakıyorsunuz ki, o
zaman HAWC denen araç-
ların ne denli iyi oldu-
ğunu daha iyi anıyorsunuz. Kontrol tarzı
her iki şekilde de farklılık

gostermiyor. Söz konusulere ge-
mişken, oyunda gerçekten bu hayli çok
tuş kullanıyor. Bu duruma alışmak
bir zaman alacak, görevleriyle bol a-
rıştırma yapmak şart, eğer var-
sa gelişmiş bir Flightstick ku-
llanarak bu yüzden tavsiye
olunuyor. Eğer makine-
lenize yakın durumda bir
Joystick varsa, ancak siz
bunu kullanmayı düşünmüyo-
rsanız o zaman oyunun Options
menüsünden Joystick seçene-
ğini kapatmanız gerekiyor,
çünkü aksi takdirde makinedeki
bazı komut tuşları devre dışı kalı-
yor.

Ses efektleri kabul edilebilir
düzeyde ve kokpitte sizi de-
vamlı uyaran sözlü bir ikaz siste-
mi mevcut. Grafiklere gelince, düz
bir zemin üzerine oturtulmuş Texture
kaplı dağlar ve aralara serpiştirilmiş
Bitmap ağaçların çok etkileyici oldu-
ğu söylenemez. Araçlar ve binalar i-
se nispeten daha özenli hazırlanmış.
Yer araçları sadece düz zeminde ha-
reket edebiliyorlar, yani dağlara tır-
manıp öbür tarafta geçerek baskın
yapmak söz konusu değil. Patlama ve
isabet alma gibi durumlar için hazırlanmış olan görsel efektler ise doğru-
su... bu oyuna göre zayıf. Oyundaki
tuşların fazlalığı ve araçların kullanılış
şekli oyunun hareketli olmasını bir öl-
çüde engelliyor. Araçların kullanılış
tarzı, benzer oyunlar içinden örnek
vermek gerekirse
Shattered Steel'den ziyade
Mech


Warrior 2 bilgisayar oyunları için
gazi acıma ve gördük için tam
a-sin yapıyoruz gerekiyor ve hız ka-
zandı al, çok kısa zaman alıyor. Ma-
nevrada çok yetkin bu şekilde düşme
savaşının oynanabilirli-
ğine negatif etkiye
bulunuyor. Bu-
nu da...
last
...
digi
...
zaman
Shattered Steel
daha az detaylı
ama daha oyna-
nabilir bir oyun
olarak kalıyor.

Cenome, artık artık
olmuşa üzere Net
work üzerine ta-
kim ve da Death
match oyunlarını
oynatıyor. Ancak genelde ortam-
ta fazla oyuncunun katılımı ve büyük
haritaları kullanımı pek tavsiye edil-
miyor. Ayrıca oyun performansı acı-
sından en hızlı bilgisayarın seçilerek
ada Server olarak atanması siddetle
tavsiye olunuyor.

Sonuç olarak bu oyunun biraz daha
geliştirilmesi ve kontrol biriminin sa-
delerleştirilerek o şekilde piyasaya çıka-
rılması yerinde olurdu. Uzun süredir
reklamının yapıldığını düşünürsek,
genel görünüm olarak çok etkileyici
sayılabilecek bir oyun değil. Mesela
oyunların başlangıçlarında etkileyici
bir demo ile havaya girmeyi sevenle-
riniz bu oyunda hayal kırıklığına uğ-
rayacaklardır. Çok hareketli oyunlar
dan hoşlananlar için de durum pek
farklı olmayacaktır. Tüm bunların ü-
stüne bir de güçlü bir sisteme ihtiyaç
duyulduğunu gözönüne alırsak...

Eğer bu tür oyunlarla özel olarak il-
gileniyorsanız ve güçlü bir sisteme
sahipseniz, o zaman yeni ve kendine
has bazı ilginçlikleri olan bir başka ro-
bot dövüş oyunu olarak alıp oyna-
maktan bir zarar görmezsiniz. Aksi
halde tetrah düşünmekte fayda var.

Buck Rogers II



LEVEL KARNESİ SİMULASYON

MERTAY COMPUTER CLUB
Tel: (212) 269 12 77
Pentium 690, 16 Mb RAM, 30 Mb HDD,
4x CD-ROM, Windows 95

★★★



Klawd farka mahallelerde yaşayan ve hayatını karanlık tiplere kuryelik yaparak kazanan bir kedicidir. Pek soru sorma alışkanlığı olmadığından iş bulmakta fazla zorluk çekmez. Yine birgün kendisine verilen paketi teslim etmeye giderken, yere düşürür ve gördüklerine inanamaz, paketin içi para doludur! Açgözlülüğü tutan Klawd, kimsenin farketmeyeceğini sanıp bir avuç parayı cebine atar ve paketi yerine verip hayallerini süsleyen son model saparı almak için silah dükkanına gider. Ancak paranın sahipleri durumu anlayıp, çoktan peşine takılmışlardır. Klawd, silah dükkanından cebinde yeni saparıyla mutlu bir şekilde ayrılırken, aynı dükkanda kendine yeni bir tüfek almakta olan polis dedektifi goril Firo, kendisine sahte parayla parasının üstünü ödeyen tezgahların bogazını sıkıktadır. Tezgahlar parayı biraz önce çıkan Klawd'ın verdiğini söyle-

yince, onu bırakıp Klawd'ı yakalamak için dışarı fırlar. Tam Firo ile Klawd arasındaki sohbet koyulaşmışken birden ortaya çıkan bir arabadan, sokağın ortasında boğuşmakta olan mutlu ikilinin üzerine ateş açılır. Saldırıdan kılpayı kurtulan Firo, Klawd ile olan sohbetine karakolda devam etmek zorunda kalır ve şans eseri çok

büyük bir kalpazanlık olayını açığa çıkarma fırsatını yakaladığını farkeder. Artık ikisinin de kellesi tehlikede olduğundan birlikte çalışıp olayı çözmekten başka çareleri yoktur.

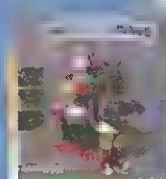
Dos altında çalışan oyun, hard-disk üzerinde 10 Mb kadar bir yer kaplıyor. Options seçeneğinden istediğiniz tuşları seçebiliyorsunuz ve zorluk derecesini ayarlayabiliyorsunuz. Oyunun iki kişi oynanabilme özelliğinden dolayı oyuna başlamadan iki karakterden birini seçmeniz gerekiyor. Oyun şehrin çeşitli mekanlarında geçiyor ve değişik bakış açılarından görerek karakterinize kumanda edebiliyorsunuz. Eğer tek kişi oynamak isterseniz diğer karaktere bilgisayar kumanda ediyor ve ekranınızda dolaşarak size yardımcı olmaya çalışıyor. Yapmanız gereken önünüze çıkan tüm tipleri temizlemek. Çeşitli mekanlara girip çıkarak yollarıza devam ediyorsunuz. Başlıca oyun itibaren pekçok çizgi film tarzında hazırlanmış ara sahne oyuna renk katıyor.

Bu oyun neşeli havası ve kolay oynanabilirliği ile herkese hoşça zaman geçirebilecek bir yapıya sahip, yani



çok ciddi ve kafa yoran oyunlardan bıkanlar buna bir göz atmakla pek birşey kaybetmezler.

M. Berker Güngör [L]



**LEVEL
KARNESİ
ACTION**

KARTEL Bilgi İşlem

Tel: (212) 212 06 61

486 DX2-66, 8 Mb. RAM, DOS



Walt Disney bilgisayar oyunları esas şimdi Türkiye'de!



Dünyada yirmiden fazla ülkede
satış rekorları kıran, hem
eğlendirici, hem eğitici Walt Disney
bilgisayar oyunları artık
Türkiye'de. İmaj Interactive'e
siparişlerinizi verin. Walt Disney
bilgisayar oyunlarını güvenle satın.

İlginç bizi arayın,
siz de Walt Disney
ailesine katılın!

İŞTE İLK 14 OYUN:

THE LION KING ANIMATED STORYBOOK

TOY STORY ANIMATED STORYBOOK

POCAHONTAS ANIMATED STORYBOOK

ALADDIN ACTIVITY CENTER

LION KING ACTIVITY CENTER

TIMON & PUMBA GAME BREAK

HUNCHBACK GAMEBREAK FINISHED

TOY STORY VIDEO GAME ACTION FOR PC

DONALD COLD SHADOW

LION KING PRINT STUDIO

MICKEY & CREW PRINT STUDIO

LION KING SCREEN SCENES

MICKEY & CREW SCREEN SCENES

TOY STORY SCREEN SCENES

DISNEY INTERACTIVE
TÜRKİYE GENEL DİSTRİBÜTÖRÜ

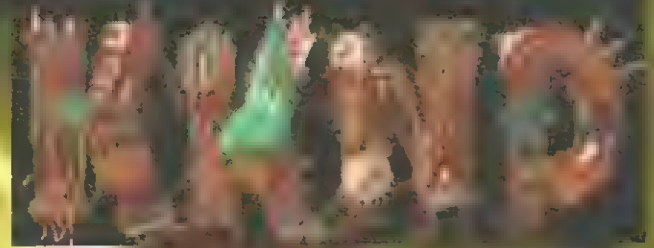
imaj INTERACTIVE

Büyükdere Caddesi 57/3 Maslak-İstanbul
Tel: (0-212) 286 15 20 (5 hat)

İmaj Interactive, PC CD-ROM oyunları üreticisi
Walt Disney'in Türkiye'de tek ve yasal dağıtıcısıdır.

KRUSH KİL'DE DESTROY

Gayet sıradan bir gün... Şehir her zor gibi güneşin ilk ışıkları ile uyanırken in yeni bir günün heyecanını yaşıyorlardı. Hayvanlar sokakta ilk yiyeceklerini aramakta, erken kalkan öğrenciler ise birkaç saat daha uyumak ya da yalvarmaktaydı. Baz



bogazdan çıkıp havaya asılan ciglikları...

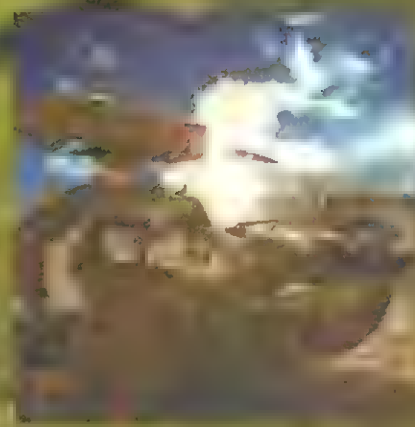
direndi, bu ortamı ayak uydurmaya çalıştı.

Aynı zamanda...

Başlangıç

...

...



Oyunun Güzel ve Çılgın Yanları

...

...

ASKERİ BİRİMLER

| UNIT İSMİ | DEĞER | ÜRET. SÜRE. | H-P | HIZ | LUŞAL. SÜRE. | ATEŞ SÜRE. | ATIŞ SAYISI | MENZİL | B-Zarar | A-Zarar | El-Zarar | T-V-O |
|-----------------|-------|-------------|-----|-----|--------------|------------|-------------|--------|---------|---------|----------|-------|
| SURV_INFANTRY | 50 | 2 | 400 | 30 | 60 | - | 64 | 96 | 65 | 40 | 30 | 13 |
| MUTE_PERSERKEER | 40 | 3 | 320 | 30 | 60 | - | 64 | 96 | 60 | 40 | 30 | 15 |
| SURV_FLAMER | 75 | 5 | 400 | 30 | 120 | - | 64 | 80 | 50 | 15 | 15 | 18 |
| MUTE_PYFO | 75 | 5 | 400 | 30 | 120 | - | 64 | 80 | 50 | 15 | 15 | 18 |
| SURV_SWAT | 75 | 5 | 500 | 30 | 60 | - | 64 | 128 | 70 | 70 | 55 | 30 |
| MUTE_SHOTGUNKEE | 75 | 5 | 500 | 30 | 90 | - | 64 | 128 | 90 | 70 | 55 | 30 |
| SURV_SAPPER | 125 | 7 | 500 | 30 | 120 | - | 64 | 96 | 90 | 90 | 150 | 120 |
| MUTE_RIOTER | 125 | 7 | 500 | 30 | 120 | - | 64 | 96 | 90 | 90 | 150 | 120 |
| SURV_SAMURUR | 100 | 8 | 600 | 35 | 120 | - | 64 | 96 | 75 | 40 | 30 | 15 |
| MUTE_VANDAL | 100 | 8 | 600 | 35 | 120 | - | 64 | 96 | 75 | 40 | 30 | 15 |
| SURV_TECHNICIAN | 150 | 9 | 500 | 35 | - | - | 64 | 96 | - | - | - | - |
| MUTE_TECHNICIAN | 150 | 9 | 500 | 35 | - | - | 64 | 96 | - | - | - | - |
| SURV_ROCKETLAUN | 150 | 8 | 400 | 30 | 150 | - | 160 | 75 | 80 | 130 | 90 | - |
| MUTE_ROCKETLAUN | 150 | 8 | 400 | 30 | 150 | - | 160 | 75 | 80 | 130 | 90 | - |
| SURV_SNIPER | 200 | 10 | 600 | 35 | 90 | - | 64 | 224 | 90 | 250 | 90 | 50 |
| MUTE_CRASHAREY | 200 | 10 | 500 | 30 | 30 | - | 64 | 192 | 30 | 250 | 90 | 50 |

Önemli eksiklerden bir tanısı de oyunda hız ayarının yapılmasıydı. Sanırım bu kadar eleştiril yeter abartmayalım ve oyunun oynavisına geçelim

Oyuna Giriş

tece ek olarak aslında hiçbirini açıklamaya gerek yok ama formalite

Load Game...
Multiplayer...

Multiplayer...
mer. Çok...
şyle zevk...
dikkatler için...
bu arada oyun...
Internet ten oy...
nanmıyor sade...
ce modem veya...
Direct Connect)

Oyundan...
G a m e...
yaptıktan sonra...
oyunu kaderni be...
irleyecek seçimi yap...
manız gerekiyor...
Swords (insan...
yahut...
(mu...
tantları). Han...
gisini seçerse...
niz seçin sizi...
her biri birbirin...
den zorlu 15 görevden o...
luşan korkunc bir savaş...
bekliyor! Abl. niye de...
vanılı böyle. savaş var

ARAÇLAR

| UNIT İSMİ | DEĞER | ÜRET. SÜRE. | H-P | HIZ | LUŞAL. SÜRE. | ATEŞ SÜRE. | ATIŞ SAYISI | MENZİL | B-Zarar | A-Zarar | El-Zarar | T-V-O |
|------------------|-------|-------------|------|-----|--------------|------------|-------------|--------|---------|---------|----------|-------|
| SURV_BIKE | 250 | 4 | 500 | 80 | 60 | - | - | 128 | 70 | 40 | 30 | 15 |
| MUTE_WOLF | 250 | 4 | 600 | 75 | 60 | - | 16 | 128 | 70 | 40 | 30 | 15 |
| SURV_PICKUP | 350 | 6 | 800 | 70 | 45 | 60 | 3 | 128 | 70 | 40 | 30 | 15 |
| MUTE_SIDECAR | 300 | 6 | 700 | 70 | 45 | 60 | 3 | 128 | 70 | 40 | 30 | 15 |
| SURV_ATV | 500 | 7 | 1200 | 60 | 30 | 90 | 10 | 160 | 70 | 40 | 30 | 15 |
| MUTE_MONTUCK | 450 | 7 | 1000 | 55 | 30 | 90 | 3 | 160 | 70 | 40 | 30 | 15 |
| SURV_FLAMEATV | 550 | 10 | 1200 | 55 | 120 | 120 | 3 | 96 | 50 | 15 | 15 | 18 |
| MUTE_SCORPION | 600 | 8 | 1000 | 45 | 120 | - | 3 | 160 | 70 | 50 | 100 | 70 |
| SURV_ANACONDA | 850 | 10 | 1600 | 45 | 105 | 105 | 3 | 192 | 75 | 100 | 200 | 100 |
| MUTE_MASTODON | 800 | 12 | 1600 | 35 | 10 | 160 | 3 | 192 | 80 | 25 | 50 | 25 |
| SURV_LARAGECRAFT | 1000 | 12 | 1800 | 30 | 20 | 420 | 3 | 240 | 80 | 150 | 170 | 120 |
| MUTE_BECTLE | 900 | 13 | 1200 | 30 | 150 | - | 3 | 192 | 85 | 50 | 60 | 40 |
| SURV_CANNONTANK | 1200 | 15 | 1700 | 30 | 5 | 5 | 3 | 224 | 70 | 40 | 30 | 15 |
| MUTE_CRAB | 1100 | 15 | 1800 | 30 | 30 | 90 | 3 | 256 | 93 | 100 | 180 | 120 |
| SURV_DERRICK | 1000 | 15 | 4000 | 30 | - | - | 3 | 96 | - | - | - | - |
| MUTE_DERRICK | 1000 | 15 | 4000 | 30 | - | - | 3 | 96 | - | - | - | - |
| SURV-TANKER | 600 | 10 | 3000 | 35 | - | - | 3 | 96 | - | - | - | - |
| MUTE-TANKER | 600 | 10 | 3000 | 35 | - | - | 3 | 96 | - | - | - | - |
| SURV-MUELE_BASE | - | - | 6000 | 20 | - | - | 2 | 96 | - | - | - | - |
| MUTE-MUELE_BASE | - | - | 6000 | 20 | - | - | 2 | 96 | - | - | - | - |

BİNALAR

| UNIT İSMİ | POB | HEP | HEP | HEP |
|----------------------|------|-----|-----|-------|
| SURV_BUILDING | - | - | - | 1000 |
| WTR_BUILDING | - | - | - | 1000 |
| SURV_LOW_BUILDING | 1500 | 15 | 15 | 1000 |
| WTR_LOW_BUILDING | 1500 | 15 | 15 | 1000 |
| SURV_OUTPOST | 2000 | 25 | 25 | 6000 |
| WTR_OUTPOST | 2000 | 25 | 25 | 6000 |
| SURV_MEDIUM_BUILDING | 2000 | 25 | 25 | 4000 |
| WTR_MEDIUM_BUILDING | 2000 | 25 | 25 | 4000 |
| SURV_HIGH_BUILDING | 4000 | 50 | 50 | 10000 |
| WTR_HIGH_BUILDING | 4000 | 50 | 50 | 10000 |
| SURV_SPAWN_BUILDING | 100 | 2 | 2 | 5000 |
| WTR_SPAWN_BUILDING | 100 | 2 | 2 | 5000 |

yaa, şöyle kardeş kardeş hep birlikte, insanıymış yaratmış diye ayırdetmeden y... sanız olmuyor in... yani, hi? İlla... et, illa par... dünyayı ele geçir, güç ben de artık, niha-haha, olmuyor yanı... Neyse, yapmışlar bir kere artık, adettendir oynayalım bari

Seçiminizi yapınca karşınıza insanıymış kumandan... yaratırdıysanız insaniymiş biri çıkar ve size görevi anlatır. Bu arada yan-da da görevle ilgili

bilgiler hızlı hızlı geçer (ama dikkatli bakarsanız bazılarının görevle hiç bir ilgisi olmadığını, sırf komidlik olsun diye alakasız yazıların geçtiğini fark edersiniz.). Aslında oyunda anlatılacak hiç bir şey yok, her şey tanıdık; binalar araçlar, savaş, harita, İcatlar sonucu çıkan yeni birimler; hiç bir şey karışık veya çözülmeyecek kadar zor değil. Ama biz yine de oyunun oynanışına kısaca değinelim:

Oyunda para, yağ demek. Bütün binalar ve birimde yağ çıkartarak ya-pabilirsiniz. Yağ çıkartmak için önce bir yağ birikintisi bulun, sonra bu birikintinin üzerine "Derrick"le gelin ve "Drill

nişina ayırmış. Geri kalan %5'inde ise, yani ekranın en sağında sırası ile Resources (paramız), map (harita ama önce Outpost'u geliştirmeniz gerekir), Options (Save, Load, oyun dan çıkma, müzik ayarları için...), Information (bu-raya basıp, sonra da herhangi bir şeyin üzeri-ne gelerseniz ismini öğ-renebilirsiniz), Infantry(as-keri birlikler), Vehicle(aracılar), Build-ings(binalar) ve Defence (de-fans binaları-önce Outpost'u geliştirin) ikonları bulunur. Eminiz oradaki boşluklar daha doluyordur, ama bizim geldi-miz bölüme kadar sadece bunlar yapılıyordu

Tavsiyeler

hızlı olmanız gerekir, ra-kip gücünden ona saldırmalı, bulup yok

basınıza bela olabilir (tam bir Amerikan filmi tribi).

İnsanları... başlardaki en büyük kozunuz

retin ve rakibin hak-ından gelin. Kimsi sizi tutamaz

Olabildiğinçe çok Drill kumanda ya (aslında en fazla 2 tane yeter) ve üstünüzden çok uzak... dikkat edin.

Her... seçimi... bin... yak... bin

tion... içinden... aya... yin... birlecek... o zaman yeni

rekir. "Outpost" sizin bütün alan ve aske-ri birimleri yaptığınız... "Machine Shop"la araçları ü-retir. "Repair Bay"le de araçlarınıza tamir edebilirsiniz. "Research lab"ise diğer bütün oyunların aksine yaptığınız anda size hiçbir yeni birik sağlamaz. Önce İcat etmeniz gerekir. Bunun için önce r.l'a gelin sonra da

Machine Shop'a basın Böylece belli bir süre ve para karşı-lığında o binanız upgrade edilecek (gelişir) ve yeni birlikler yapabileceksiniz. Aynı şeyi Outpost'a ya da Repair Bay'e de yapabilirsiniz. Unutmayın ki bir bina-yı bir kereden fazla geliştirebilirsiniz. Ekranın yaklaşık %95'i oyunun oynanışına

SAVUNMA

| UNIT İSMİ | POB | HEP | HEP | HEP | POB | HEP | HEP | HEP | HEP | HEP | HEP | HEP |
|----------------------|------|-----|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| SURV_WALL | 500 | 15 | 1500 | - | 15 | 90 | - | 192 | 70 | 50 | 50 | 15 |
| WTR_WALL | 500 | 15 | 1500 | - | 15 | 10 | - | 192 | 50 | 50 | 50 | 15 |
| SURV_MISSILE_DEFENSE | 1500 | 30 | 1500 | - | 50 | 120 | - | 250 | 50 | 100 | 150 | 150 |
| WTR_MISSILE_DEFENSE | 1500 | 30 | 1500 | - | 50 | 120 | - | 250 | 50 | 100 | 150 | 150 |
| SURV_WALL_TOWER | 2000 | 40 | 2000 | - | 10 | 120 | - | 80 | 50 | 150 | 0 | - |
| WTR_WALL_TOWER | 2000 | 40 | 2000 | - | 10 | 120 | - | 80 | 50 | 150 | 0 | - |

YAVA BİRİMLERİ

| UNIT İSMİ | POB | HEP | HEP | HEP | POB | HEP | HEP | HEP | HEP | HEP | HEP | HEP |
|-----------|------|-----|------|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|------|-----|
| SURV_WALL | 2000 | 100 | 1500 | 120 | - | - | - | - | 2000 | 1500 | 1500 | - |
| WTR_WALL | 2000 | 100 | 1500 | 120 | - | - | - | - | 2000 | 1500 | 1500 | - |

Kıyaslama

| | KKND | RED ALERT |
|----------------|------|-----------|
| Görünüm | 90 | 90 |
| Efekt | 95 | 90 |
| Müzik | 85 | 95 |
| Atmosfer | 85 | 90 |
| Uzunluk | 85 | 85 |
| Oynanabilirlik | 80 | 95 |
| Genel | 85 | 90 |

Son Durak

KKND DüneZ türünün piyasadaki son temsilcisi. Aslında bu türü sevenlerin alabileceği bir oyun. (biz yine de Internet'ten Red Alert oynamayı tercih ederiz - unutmayın: www.igi.net). 95 hem de

147

Gayda bir birlik olmanız.

Oyunu zorluğundan yılmayın; tekrar deneyin, tekrar deneyin.

İlip ve zırhlı araçlarla rakip askerleri ezerek öldürebilirsiniz. Arada bir rakip size onlarca askerle saldırabilir, böyle durumlarda bu araçlarınızı iyi kullanın, tek tek öldürmek yerine topkaptan ezin!

Rakipinizi ve...

Birlikler

İtelere...

verildiği...

İtelere...

Birlik...

Menz...

Değer: Size kaç...

T-V-O: Tanı...

H-P: Enerjisi...

Atış Sayısı: Bir atışta kaç kurşunluk...

Boşalma Süresi: Artığı iki kuşurun...

arasındaki süre.

Ateş süresi: O birliğin ne kadar süre...

Şimdi zarar gücünü ve boşalma süresini örnekle açıklayalım.

Mesela bir birliğin zarar gücü 30, boşalma süresi 2, ateş süresi 120 olsun. Unutmayın ki boşalma ve ateş süresi saniyenin 1/60'ı cinsinden verilmiştir. Böylece bu demek oluyor ki, bu birlik bir kere ateş ederse 30 kurşun gücünde zarar verir. Namlusundan çıkan bu 30 kurşunun ardı ardına çıkma süresi her kuşun için $2 \cdot 1/60 = 2/60$ saniyedir. Yani her 1/30 saniyede bir kurşun çıkar (tabii ki bu sadece taramalı olan birlikler için geçerli). Ve her $1/60 \cdot 120 = 2$ saniyede de tekrar ateş eder (anladık mı? Hayır mı, o zaman bir kere daha okuyun, eğer 8. okumada da anlamıyorsanız biraz matematik çalışın!)

DOS altında oynanması DOS-sahiplerini sevindirir. Ama doğrusu oyun dünyası üzerinde bir iz bırakabilecek kadar da güzel bir oyun da değil.

Ne derseniz alın, oynayın, görün, istek ve...

L



LEVEL
KARNESİ
STRATEJİ

MERTAY COMPUTER CLUB
Tel: (212) 269 12 77

Pentium 90, 16 Mb RAM, 20 Mb HDD, 4x CD-ROM



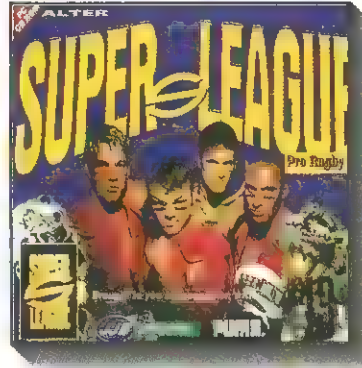
8 - 11 Mayıs WINDOWS WORLD'97
Fuarında 2F -2K nolu Standtayız.
İ.T.Ü. MASLAK KAMPÜSÜ

FUARLAR SÜRESİNCE T

990.0



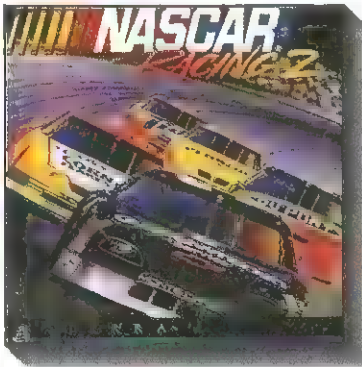
XS



Super League



War Wind



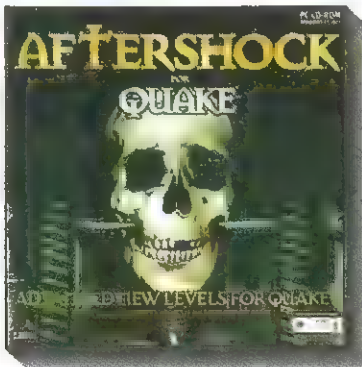
Nascar Racing 2



Age of Fail



Tactical Operations



After Shock



Ef 2000



Privater 2 The Darkening



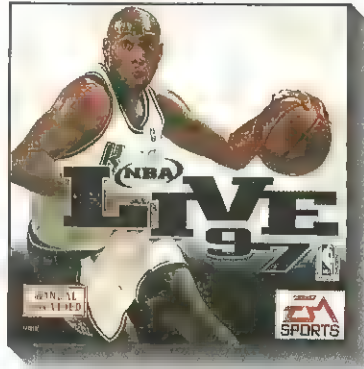
Gülbahar mah. Altan Erbulak sok. No:1
Mecidiyeköy 80300 İSTANBUL
Tel: (212) 212 06 61(Pbx)
Faks: (212) 212 06 60

E TM CD OYUNLARIMIZ
000 TL'dir.

22-25 Mayıs COMPEX COMMUNICATION
Fuarında 7 nolu Standtayız.
TYAP TEPEBAŐI



M.A.X



NBA Live 97



Die Hard



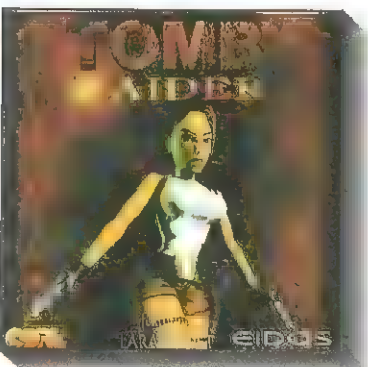
Sega Rally



Fatal Racing



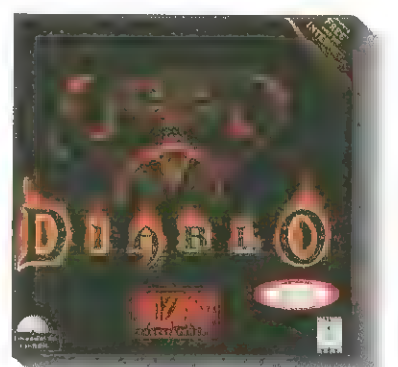
Rally Championship



Tomb Raider



The Ultimate Soccer



Diablo

PC ONE SHOP
Bağdat Cad. No:378/2
ŐaŐkınbakkal/İSTANBUL
Tel: (216) 363 15 59 Faks: (216)363 07 65

DIE HARD TRILOGY

Yine bir film klasiği ile karşı karşıyayız. Şu bizim Bruce'un çevirdiği olağandis patlamalarla, heyecan fırtınalarıyla dolu pahalı filmler (hatta bir tanesinde gerçek bir uçak bile patlatmıştı). Artık hepimiz alışık olduğumuz film türünün bilgisayar oyunu olarak piyasaya tekrar sürülmesine. Bu oyun da türüleri gibi DIE HARD, DIE HARD II (DIE HARDER), DIE HARD WITH A VENGEANCE. DIE HARD bilmiyoruz diye aralarda piyasaya sürüldü. İşte bu filmi yapan 20 th Century Fox oyununun da tutulacağını düşünerek oyun çılgınlıklarına bir hediye vermek istemiş. Filmle benzerlikler taşıyan konusu hoş ama grafikler ve oynatılabilirlik için pek olumlu şeyler söylenemez. Ekran gelir gelmez hissedilen yavaşlıkla başlayan bir eskiden kalmışlığı var. Oyunu görür görmez bir oynamama isteği bastırır ancak merakım ağır bastı. Bir kere her oyun gerçekten çok yavaş yükleniyor aynı Level'i tekrar yüklemeniz neredeyse bir dakikanıza mal oluyor (Bu arada oyun P-120, 16 MB Ram'de ve 8 X CD-ROM sürücüsüyle oynandı). Hem klavye hem Mouse seçeneğiniz var ama ikisi de birbirine hız açısından bir üstünlük getiriyor.

Oyun bir DIE HARD üçlemesi. Gerçekten de Install'dan sonra hangi DIE'de oynayacağınıza karar vermek sizin elinizde. İsterseniz NAKATOMİ plazadaki rehinelere kurtarabilir, WASHINGTON havaalanını basabilir ya da NEW YORK'taki bombaları bulup yok etmeye çalışabilirsiniz. Bu üç ayrı bölümün de farklı oyun türlerine göre tasarlanmış.

Kurulum

Kurulum başlamadan önce Windows altında çalışan programınız varsa kapatmanız gerekiyor. Daha sonra kurulumuza gönül rahatlığıyla Windows altında çalış-

san oyun DIRECTX 3.0 ile beraber geliyor. Sız kahvenizi de birer yudum alana dek Install tamamlanıyor. Artık her oyunla gelen kurulum seçeneğiniz de yerinde. Yaklaşık 60 MB HDD alanı isteyen oyun kurulumu sonra karşınıza üç seçenek çıkıyor Tomb Raider oynayanlarınız bilirler onun ilk ekranı gibi üç seçenek. bu. Birincisi DIE HARD, ikincisi DIE HARDER ve DIE HARD WITH A VENGEANCE.

Oyun Ekranları

Üç oyunun bulunduğu ekranda START GAME ve OPTIONS bulunuyor. İlki bilmiyoruz zaten, ikincisinde ise MAIN OPTIONS, HIGH SCORES ve EXIT var. MAIN OPTIONS'a girdiğinizde kendinizi, kendi odanızda bilgisayarınızın karşısında buluyor sunuz. ekran VISUAL, klavye ve Joystick INPUT, kolonlar SOUND CONFIGURATION'ı, disketler LOAD ve SAVE işlemlerini, Case ÇIKIŞI ve elimizde tuttuğumuz kâğıt da HELP'i temsil ediyor. Eğer herhangi bir oyunu seçerseniz de yine yukarıdaki gibi bir Options seçeneği ile start sizi bekliyor.

Her yerde geçerli olan tuslar ise ESC ve F4.ESC ile Pause-unpause yapıp, F4'le de Main Options'a atlayabiliyorsunuz.

Die Hard

Sonra, kendinizi NAKATOMİ Plaza'nın garajında buluyorsunuz. Kamera kahramanımız Z (JOHN MCLANE) arkadan takip ediyor. Amacımız bu binadaki tüm rehinelere olmasa da (Bazen siz de onun öldürebiliyorsunuz) çoğunluğu kurtarmak. Rehine kurtarmak için onlara dokunmanız yeterli. Kat kat doluşmuş teröristleri yok ediyor arabaları patlatıyor, elinizden ne gelirse yapıyorsunuz. Rehinelere



bulmak için sol üst kösedeki haritadan yararlanıyorsunuz. Maviler rehine, kırmızılar ise terörist. Teröristlerin liderleri genellikle korumalarıyla doluyorlar onları yok etmek için zor bulunan el bombalarınızı kullanmanız gerekiyor. Eğer bir grubu yok ederseniz karşılığında güçlü silahlar edinebiliyorsunuz. Ya da sis bombası atıp hareketlerini engellemeli ve daha sonra tek tek gafil avlmalısınız. Arkanızdan gelen kamera eğer görüş açısına girerse duvarların arkasındaki odaların ve arabaların içini size gösteriyor. İlk başta iticide gelse alısınca faydasını görüyorsunuz. Camların kırılabilceğini, bazı duvarların rakibinizin üzerine yıkılabileceğini de unutmayın.

Kontroller

Z: Zıplama
V/N: Sola/sağa adım
C: Ağır silah değişimi

B/M: Sola/sağa yavaşlamak
SPACE: Geçerli silah atışı
CURSOR CONTROLS: Hareket
X: Ağır silah atışı
ENTER: Zoom

Die Hard II: Die Harder

Eğersiz New York polisi iseniz kanınızı almak için WASHINGTON/DULLES havaalanına gittiğinizde kendinize soracak tek bir sorunuz olabilir. Neden hep benim başıma bu geliyor? Havaalanı yine teröristlerle dolu. Güney Amerika kökenli bu teröristler yine uyuşturucu kralı diktatörlerin

benzer, bir mafyayla yazılmış bu bölüm özellikle Mouse kontrolü iyi olanlar için çok eğlenceli ve aynı zamanda zor. Çıktığı silahınızın kurşun sayısı sınırlı. Bu yüzden hem doldurmak hem de sınırlı sayıyı korumak gerekiyor.

Kontroller

C: Ağır silahlar
SPACE: Ateş (Sol mouse)
X: Roket (SPACE)
M: Geçerli silahı yeniden doldurmak (Sağ mouse)
CURSOR CONTROLS: Bakmak, hedef kontrol etmek (MOUSE)

Die Hard With a Vengeance

New York'tasınız ve yine başınız beladadır. Adamın biri (SIMON) şehrin bir yerlerine bombalar yerleştirmiş. Eğer onları bulamazsanız MANHATTAN'ın yarısı diğer yarısıyla ayrılmak zorunda kalacak. Bu boşanma davasına yetişip hayır demek de bizim McClane'e düşüyor.

Bu sefer bir taksi kullanıyorsunuz. Sınırlarınızı ve şoförlüğünüzü ölçen bu gezintide sol üst köşedeki pusulanız en büyük yardımcınız. Bir de sizi uyarıcı Copilot'unuz var. Pusulanın üstündeki kırmızı ok bombanın yerini, mavi ok park yerini gösteriyor. Eğer araba fazla hasarlıysa parka çekip hasarı düzeltmelisiniz. Sol alt köşede kalan

zamanınızı gösteren saat, sağ altta turbo sayınız var. Chinatown'un kaba balığından, Central Park'taki kayakçılara, işe gitmeye çalışan insanlardan, metro çıkışına kadar bir sürü ayının arasında bombaları bulup etkisiz kılmalı, baba bombayı taşıyan arabayı darbelerle yoketmeli ve New York'un geleceğinin başkaları tarafından değiştirilmesine engel olmalısınız.

Kontroller

UP: Yavaş yavaş ileri
DOWN: Geri
LEFT: Sola
RIGHT: Sağa
Z: Öne darbe
SPACE: Gaz pedalı
X: Durma
C: Turbo
V/N: Gazla 90 gazsız 180 derece dönüş
B: Klakson

Zorluk derecesi herkes için aynı olan (zorluk derecesini değiştiremiyor-sunuz) oynandıkça keyif alınabilen, başta söylediğim dezavantajlara rağmen Die Hardseverler için oynanabilir bir oyun.

Çiroz L



**LEVEL
KARNESİ
ACTION**

KARTEL BİLGİ İŞLEM
Tel: (212) 212 06 61

Pentium 90, 8 Mb RAM, 2x CD-ROM



January 1999

Sistem Gereksinimleri

oyunun kurulu-
mu herhangi bir
sorun çıkarmıyor.
En az DX 2-66 iş-
lemci, 2X hızlı CD
rom ve 8 Mb
RAM gerek.
Bütün oyunlar
deni 100 bir
performans alabiliyor. Oyunların he-
r birini sınıfı bir işlemci (40-60 Mhz) ve
1X hızlı bir CD sürücüsü ile aynı or-
taya çıkarabiliyor. En hızlı 120 saniye boot
modu için 10.

Oyuna Genel Bir Bakış

[illegible]

karşılaşacağınız diğer kişilerle belirli belillerle karşılaşarak ilerleyebilirsiniz. Dövüşme zamanı geldiğinde ise Space tuşuna basarak dövüşme moduna geçebilirsiniz. Mouse ile sağ ve sol elinizdekileri kullanabilirsiniz. Ekrandaki ikon gidecek yönü belirtmenin dışında, bir kapıyı açmak ya da yerden birşey almak için de kullanılıyor. Eğer ikonu ekranın altına getirirseniz, ortaya çı-



kapı Status bar aracılığı ile enterantere ulaşmak mümkün oluyor. Buradan taşıyacağınız şeyleri yere bırakabiliyor ya da karakteriniz üzerinde kullanabiliyorsunuz. Büyümlere sahip olan karakterler aynı kategori altında toplanıyorlar ve haritanın değişik yerlerine serpiştiril-

miş olarak bulabilirsiniz. Harita oldukça geniş ve detaylıdır. Oyun haritası çok geniş ve detaylıdır. Oyun haritası çok geniş ve detaylıdır.



karşılaşacağınız diğer kişilerle belirli belillerle karşılaşarak ilerleyebilirsiniz. Dövüşme zamanı geldiğinde ise Space tuşuna basarak dövüşme moduna geçebilirsiniz. Mouse ile sağ ve sol elinizdekileri kullanabilirsiniz. Ekrandaki ikon gidecek yönü belirtmenin dışında, bir kapıyı açmak ya da yerden birşey almak için de kullanılıyor. Eğer ikonu ekranın altına getirirseniz, ortaya çı-

karşılaşacağınız diğer kişilerle belirli belillerle karşılaşarak ilerleyebilirsiniz. Dövüşme zamanı geldiğinde ise Space tuşuna basarak dövüşme moduna geçebilirsiniz. Mouse ile sağ ve sol elinizdekileri kullanabilirsiniz. Ekrandaki ikon gidecek yönü belirtmenin dışında, bir kapıyı açmak ya da yerden birşey almak için de kullanılıyor. Eğer ikonu ekranın altına getirirseniz, ortaya çı-

nemesis
The -Wendy- Adventure

LEVEL KARNESİ
ICON ADVEN.

486 DX2-66, 8 Mb RAM, 50 Mb HDD, 2x CD-ROM.

★★★★★

FRAGILE ALLEGIANCE

Meteorlar Üzerinde Bir

Ump... ..

Rakip stratejiler genelde be-
nzer alanda geçen harita te-
me türü görevlere ta-
maktan bir türlü kurtula-
mazlar. Bunun başlıca sebe-
plerinden biri oynanan alanın ki-
sıtlı olması. Buna çözüm ola-
rak bazı firmalar alanı genişlet-
mek ve rakip sayısını artırmak
için oyunlarının zeminini uza-
ya taşımaya karar verdiler.
Uzayın derinliklerinde geçen
strateji oyunları kaçınılmaz
olarak daha geniş olanaklar
ve çeşitlilik imkanları tanıtar,
tabii eğer programcılar bunu
kullanmayı becerebilirlerse, yok-
sa Ascendancy gibi içi boş oyunları
yapmak gayet mümkündür. Diğer bir
sorun da daha detaylı yapılan oyun-
ların her zaman daha karmaşık ve zor
arabirimleri gerektirmesidir, öyle ki
eğer özen gösterilmezse bu durum
oyuncu için bıkıtıcı bir hal alabilir.
Gremlin firması tüm bunları gözönü-
ne almış olmalı ki, Fragile Allegiance
tam sınırdaki bir noktada kalıyor.

Sistem İhtiyaçları

Fragile Allegiance çalışmak için Pen-
tium 60 işlemci ve 8 Mb Ram istiyor,
ancak iyi bir performans elde etmek
için Pentium 100 bir işlemci ve 16
Mb Ram gerekiyor. Oyun mini-
mum kurulumda hard-disk üze-
rinde 36 Mb yer işgal ediyor, an-
cak bu düzey bir kurulumda o-
yun müziklerini duymak müm-
kün olmuyor. Kurulumu Win-
dows 95 altında gerçekleştiri-
mek mümkün, ancak oyun sa-
dece Dos altında çalışmak ü-
zere hazırlanmış. Tabii bir Mo-
use ve eğer Network üzerin-
de oynayacaksanız bir mode-
m de ihtiyacınız var.

Oyunun Konusu

Oyunun konusu günümüzden ikiyüz
yıllar sonrasında geçiyor. İnsan ırkı tek-
nolojide çok ilerlemiş ve uzayın de-
rinliklerine yayılmıştır. Ancak galaksi-
de yaşayan başka ırklar da vardır, u-
zun süren sürtüşmelerden sonra barış
gelir ve tüm ırkların yönetiminde rol al-
dığı bir federasyon kurulur. Bu barış

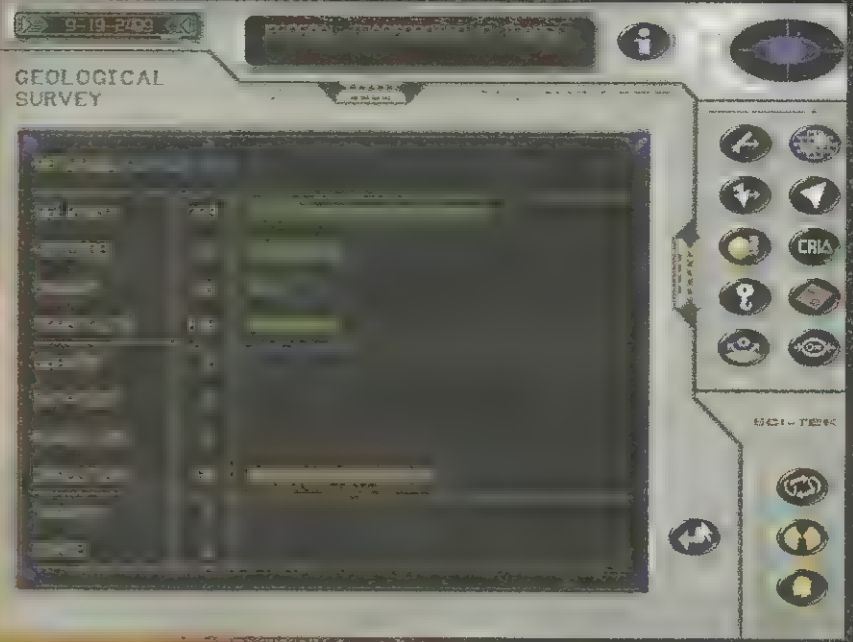
mektedir. Özel-

likle merkez sistemle-

rin çok dışında bulunan ve maden a-
cısından çok zengin olan asteroid ku-
şaklarının paylaşımında ve bu astero-
idlerin üzerine kurulacak madenlerin
işletilmesi konusunda büyük bir reka-
bet ve alttan alta süren bir savaş var-
dır. Federasyon döneminin en karlı
ve büyük firmalarından biri olan Tetra
Corp şirketi, pek çok alanda olduğu
gibi madencilik konusunda da oldukça
iddialıdır. Özellikle Franchising
yöntemiyle serbest girişimcileri bu a-
landa çalışmaya teşvik eden şirket,
büyük paralar kazanmaktadır. Siz bu
girişimcilerden biri olarak bir koloni
binası ve bir transport gemisi ile işe
başlıyorsunuz. Bu ilk birim tüm oyun
boyunca anahtar rol oynuyor. Trans-
port gemisi başlıca asteroidler üzerine
koloni binası kurulabilme yeteneği di-
şında, maden çukurları ve füze nakle-
debilme yeteneği ile bir Ump... ..
tığında çatışma... ..
olan bu araçtan kendiniz imal etmek



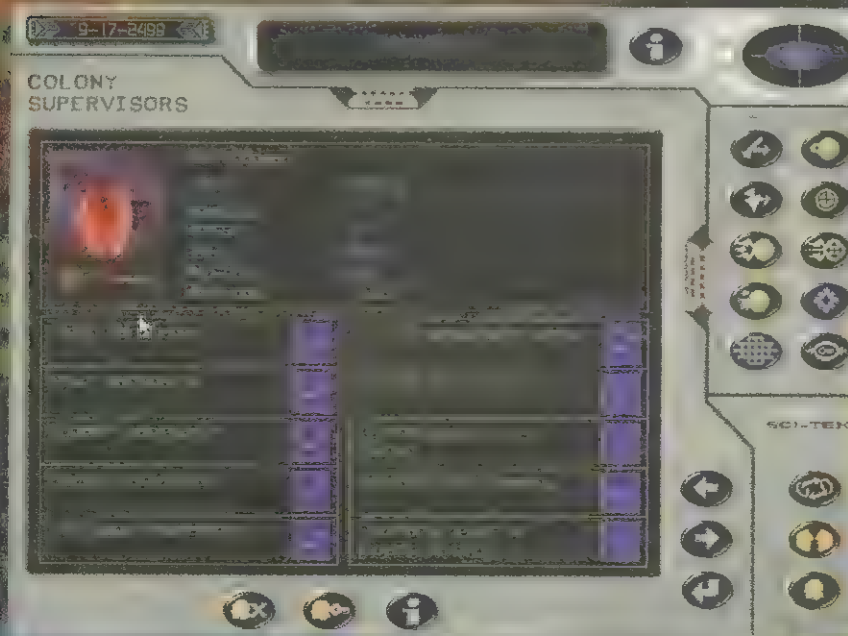
isterseniz bir yörünge istasyonu kur-
görü. İşte bu gemi
kaybederseniz, size merkezden bir
tane daha gönderiliyor. Ana koloni
binasına gelince, yeni bir koloni kur-
mak için bu bina başlangıçta mutlaka
inşa edilmeli. Koloni kurarken dikkat
edilmesi gereken en önemli
nokta, hedef asteroidin ma-
den potansiyeli, bunu
önceden öğrenmek
için Scout mo-
deli gemileri
gönderi-
rek je-



onların temel ihtiyaçlarını karşılamak
ve asla ıssız kalmamalarını sağlamak-
tır, aksi takdirde toplumsal huzursuz-
luklar başınızı çok ağrıtır. Dikkat edil-
mesi gereken bir başka unsur, başı-
boş sürüklenen asteroidlerin birbirleri
ile çarpışarak yokolmalarını önleye-
cek tedbirler almak, bunun için aste-
roid motorları ve çekim alanı jenera-
torleri kurmak gerekiyor. Ekranın te-
besinde yer alan mesaj paneli sizi pek
çok konuda uyaracak ve bazen ilgili
yerlerde iribat kumanızı gerektirecek
olan mesajları sergiliyor. Bunları dik-
kate almanız ve gereğini zaman ge-
çirmeden yapmanız menfaatiniz içi-
bidir. Genel olarak her asteroid belir-
li bir miktarda maden içeriyor, bir za-
man sonra tamamen kuruyan bir ko-
lonideki inşaat ve üretimlerin sürabil-
mesi için dışardan cevher nakledil-

mesi gerekiyor. Bunun enjeksiyon ayar-
larında pek çok koloniye kumanda et-
meniz demektir. Ana ekrandan kolo-
nilere belirli oranda müdahale ede-
bilseniz de, pek çok konuda sürega-
lar üretimin yolunda olup olmadığını
doğrudan koloni binalarına tıklayarak
kontrol etmek zorundasınız. Üstelik
herhangi bir sebeple üretim aksarsa
sizi bu konuda uyaracak bir mekaniz-
manın bulunmaması çok büyük bir ek-
siklik ve bunu telafi etmenin tek yolu
lik fırsatta bir koloni yöneticisi kiralama-
k. Koloni yöneticileri ve casuslar
personel ekranından kiralanabiliyorlar
ve detaylı gözetim ve denetim tablo-
ları ile yapmalarını istediğiniz pek
çok şeyi ayarlayabiliyorsunuz. Dipl-
ması ekranı ise Tetra Corp yetkilisi ve
diğer ırkların elçileriyle görüşüp, de-
ğişik anlaşmalar yapmanızı sağlıyor.
Tepki tablosu anlaşmalarla uğraşmazsanız
ceza ödemek zorunda kalabiliyorusu-
nuz. Ticaret ise farklı şekillerde yapı-
lıyor. Elinizdeki madenleri ve çeşitli
kaynaklarda elde ettiğiniz malları
ister diğer ırklara, isterseniz karabor-
sadaki serbest çalışan tacirlere satabi-
liyorsunuz. Tetra Corp özellikle
karaborsadaki malların karaborsada
satılmasını pek hoş karşılamıyor. Çi-
niz madenlerin en büyük müs-
si Tetra Corp, belirli zamanlarda
sisteminize uğrayan dev nakliye ge-
misi, sizin seçtiğiniz bir koloninin yö-
neline girerek bir müddet burada
kalıyor. Bu esnada satmak istediğiniz
madenleri ve miktarını belirleyip
bunları gemiye yüklerseniz, gemi ay-
rıldıktan sonra ücret hesabınıza girili-
yor. Ancak bu geminin çok daha
önemli görevleri de var. Kiralamak is-

terseniz bir yörünge istasyonu kur-
görü. İşte bu gemi
kaybederseniz, size merkezden bir
tane daha gönderiliyor. Ana koloni
binasına gelince, yeni bir koloni kur-
mak için bu bina başlangıçta mutlaka
inşa edilmeli. Koloni kurarken dikkat
edilmesi gereken en önemli
nokta, hedef asteroidin ma-
den potansiyeli, bunu
önceden öğrenmek
için Scout mo-
deli gemileri
gönderi-
rek je-



koloninize bu gemiyle ulaştırılıyor. Ayrıca merkezle yapacağınız başka alışverişlerde satın aldıklarınız da yine bu gemi sayesinde elinize geçiyor. Ki bu da bir hayli önemli.

Maden kolonilerinizde ihtiyacınız olacak pek çok temel bina, donanım ve geminin planları başlangıçta elinizde mevcut ancak daha gelişmiş ekipmanı imal etmek için bunların projelerini Sci-Tech isimli firmadan satın almanız gerekiyor. Ancak bu planları elinize geçtikten sonra ilgili birimi imal edebilirsiniz. Fakat bir planı satın almanız onu sonsuza dek elinizde tutabileceğiniz anlamına gelmiyor, hırsızlar paranızı ve madenlerinizi çalabildikleri gibi bu planları da aşırıbiliyorlar ki o zaman yeniden satın almanız gerekiyor. Buna karşı bir önlem almanız pek mümkün değil.

Krediler Ve Filolar

Kolonilerinizin savunma ve saldırı gücü değişik birimlerden geliyor. kurdüğünüz silah fabrikası, tersane, hangar kombinasyonu küçük sınıf gemileri üretmenizi sağlarken, füze silosu, uzun menzilli ve değişik amaçlı füzeleri üretmenizi ve kullanmanızı sağlıyor. Daha büyük gemiler için önce bir yörünge istasyonu kurmanız gerekiyor. Ancak ne yaparsanız yapın savaş gemileriniz belirli bir menzille sahip ve onları daha uzağa göndermek uzayda kaybolmalarına sebep olabiliyor. Daha uzağa gitmeleri için bir Command Ship yapıp, kurdüğünüz filoları buna bindirerek yola çıkarabilirsiniz. Gemilerinizi dostça ya da düşmanca amaçlarla yabancı kolonilere gönderebilirsiniz. Eğer bir düşman filolarını koloninize varmadan önlemek için gemilerinizi havalandırabilir, yeni asteroidleri keşfetmeye gönderebilirsiniz. Savaşmaya

giden filolarınız önceden verilen emirler doğrultusunda hareket ediyorlar ve savaş esnasında sizin olaya pek katkınız olmuyor. Oyundaki en önemli noktalardan bir diğeri de kasanızdaki kredileri yapılacak işlere doğru ve yeterli bir biçimde kanallize edebilmektir. Mali yönetim ekranından çubuk grafik tarzındaki gider kalemlerini görebilirsiniz.

Ekranın alt kısmında ise gemi ve sadece kanalları görebilirsiniz. Ayrıca altta hatta bir harita da görebilirsiniz.

yor ve sizi bir hayli meşgul ediyor. Ne var ki arabirimin mükemmel olduğunu söylemek de hata olur. Hangi ekranda olduğunuzu bilemiyebilirsiniz. Üstte kolonilerin haritasında derli toplu bilgi alabileceğiniz bir ekranın olmaması çok can sıkıcı oluyor. Olup biten pek çok şey üzerinde doğru dürüst bir kontrolünüz yok, bu biraz gerçek hayata benziyor. An-

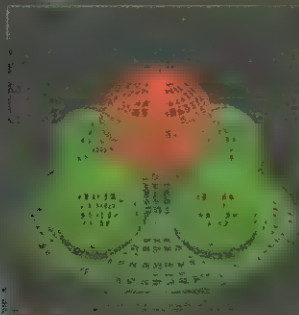
latınca, bu oyun sadece ve sadece bir ticaret simülasyonu değil, aynı zamanda bir strateji oyunu. Bu oyunun



Oyunun başlangıç ekranı. Sol alt köşede, alanının özelliklerini ve rakip ırkların sayısını belirleyebilmenin yanı sıra, zamanın akış hızını da belirleyebilirsiniz. Ayrıca oldukça detaylı sayılabilecek bir Tutorial, size oyunun oynanışı hakkında geniş bilgi veriyor. Genel olarak grafikleri de alacak olursak, kimi zaman iyi ve kimi zaman da

varsay oyun size sıkıntılı anılar yaşatabilir. Eğer bu tarzdan hoşlanıyorsanız bir göstermanızda sakınca olmayabilir, ancak defa bu tür bir oyun oynamıyorsanız, Master of Orion 2 gibi hispeten başarılı sayılabilecek bir oyunu denemek daha yerinde bir karar olacaktır. Belki Gremlin bu oyunun ikincisinde bir klasik yaratmayı başarabilir, ancak şimdilik Fragile Allegiance kötü sayılmayacak bir oyun olmaktan daha fazlasını başaramıyor.

M. Berker Gungor



ASTEROID ENGINES

This is a tremendously advanced technology that enables you to control the gravitational field of the asteroid, enabling it to change direction and speed at any time. Along with the Gravity Modifier, this was one of Sci-Tek's launch products: first sold in 2305, it is still one of their best-selling lines. If the Engines run out of power, the speed will drop to zero and the asteroid will no longer move. Power is essential to master the

asteroid engine.

Evet mi,
Hayı mı?

Sonuç olarak oyunu genel bir değerlendirme yaparsak, bunun oldukça detaylı bir uzay strateji oyunu olduğunu söyleyebiliriz. En kısa oyun bile oldukça uzun sür-

LEVEL KARNESİ STRATEJİ

KARTEL BİLGİ İŞLEM
Tel: (212) 212 06 61

Pentium 60 ve yukarısı, 8 Mb RAM, 36 Mb HDD.
4x CD-ROM, DOS

★ ★ ★

CHIP CLUB

CHIP CLUB'a üye olmak için LEVEL'a abone olmanız yeterli. İşte sipariş edebileceğiniz bazı indirimli ürünler.

• Fiyatlarda özel bir not olmadıkça KDV oranı % 15'dir • Fiyatlarımız 15 Mayıs 1997 tarihine kadar geçerlidir. • Ürünler stoklarımızla sınırlıdır. • Dolar ve Mark kurunda günlük olarak Merkez Bankası efektif satışı baz alınacaktır.

LOGO EĞİTİM / EĞLENCE ALTILISI

Dil Eğitiminden Oyunlara... Hepsi altılı pakette inanılmaz fiyata. Eğitim Eğlence altılısında yer alan ürünler;

Logo Dr. Ekonomi; Yeni yılda gelir giderinizi daha iyi kontrol altına alabilecek, yatırımlarınızı daha iyi değerlendirebileceksiniz.

Logo 10 Parmak; 99 derste on parmak klavye kullanımını öğrenerek hem hızlı hem de doğru yazabileceksiniz. F ve Q klavye türünde.

Logo Futbol; Bir futbol ansiklopedisi. Türk futbolu hakkında istediğiniz herşeyi öğreneceksiniz.

Logo Perfect English; (Versiyon 1.0) İngilizce'yi doğru kelimelerle mükemmel konuşabilmek için. İngilizce'yi gerçekten konuşmak isteyenler için.

Logo Tangram; Özellikle çocukların başlangıç geometri kavramlarını oluşturmaları için çok etkili bir oyun.

Logo Yap-Boz; Yap-Boz oyunu şimdi bilgisayarda... Tanıdık, bildik özellikleriyle...
Chip Satış 55\$+KDV



SONY PLAYSTATION

Sony Computer Entertainment tarafından geliştirilen ve grafik yapısı, ses kalitesi ve yapay zekası emsalleri ile kıyaslanmayacak kadar güçlü ve gerçekçi bir eğlence merkezi, onlarca gerçekçi oyunu ile sizleri yeni bir evrene davet ediyor.
Chip Satış 34.900.000.-



CHIP CLUB ŞAPKA

CHIP SATIŞ
390.000.+KDV

CHIP CLUB TİŞÖRT

M-L bedenleri bulunmaktadır
CHIP SATIŞ
790.000+KDV



DIABLO

FRP action tarzında heyecanlı bir oyun.
Chip Satış 990.000+KDV

TIME COMMANDO

Zaman içinde yolculuk yapabileceğiniz oyun.
Chip Satış 990.000+KDV

STAR CONTROL 3

Evrenin derinliklerinde geçen bir uzay macerası.

Chip Satış 990.000+KDV

AFTERSHOCK FOR QUAKE

Quake'nin yeni bölümlerinden oluşan oyun.
Chip Satış 990.000+KDV

THE DARKENING

Chip Satış 990.000+KDV

WAR WIND

Warcraft 2 tarzında bir oyun.
Chip Satış 990.000+KDV

XS

Doom tarzı Network üzerinde tasarlanmış bir oyun.

Chip Satış 990.000+KDV

NASCAR RACING 2

Amerikan Nascar otomobil yarışlarının bilgisayara uyarlanmış hali.

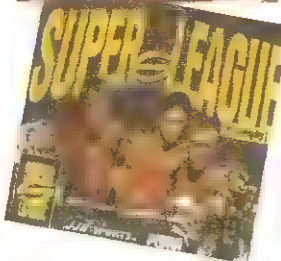
Chip Satış 990.000+KDV

FIFA SOCCER 97

Çok gelişmiş bir futbol oyunu.
Chip Satış 990.000+KDV

SUPER LEAGUE

Chip Satış 990.000+KDV



TOMB RAIDER

TAM ÇÖZÜM 2. BÖLÜM

Söz, bir dahaki sefere yazıların teslim tarihlerini aklımızda tutacağız ya da bir yerlere not edeceğiz. Ayın 20'sinde sandığımız teslim tarihi ayın 10'u çıkınca çaresiz oturduk masanın başına, başladık hızlı hızlı yazmaya (Kural 1: Yazı işleri müdürünle tartışma!). Bilgisayarda Sounds of Silence (Walkman'i bilgisayara bağlamak da sorun oldu. Ah müzik seti özlem!!). Ne diyorduk, dinlerken sessizliğin seslerini, başladık ikinci bölüme...



MONASTERY
III. Palace Midas

İlk göreceğiniz ev sahipleri birkaç maymun olacak. Tapınağa koşun ve kapıları bir bahçeye açacak şalteri indirin. Ama önceleri bununla işiniz olmayacak. Su havuzunun solundan merdivenlere ulaşacaksınız. Sağda maymun ve aslanlara dikkat etmek kaydıyla birkaç ekstra bulabilirsiniz. Merdivenden yukarı çıkıp üç gorili haklayın ve sütunlardan birinin üzerindeki büyük odaya sıçrayın. Sırası-

la toplam dört kapıyı açmaya yarayan bu şalterlerin hangi biçimde durmaları gerektiğini girişlerin üzerindeki semboller belli edecektir. Şalter duvarının önünde durup kapıları saat yönünde açın. Merdivenlerin üzerinde her defasında tekrar tekrar sütunların üzerinden platforma sıçramak zorunda kalmamanızı sağlayacak olan bir şalter bulacaksınız. İlk girişin ardından, zamanlamanızı iyi yapmanız gerekiyor. Ateşleri yalnızca kısa bir süre için sönen bir dizi yanan platformdan sıçrayarak son platforma ulaşmanız gerekiyor ki, bu platforma yalnızca tutunup kendinizi yukarı çekerek ulaşabilirsiniz. Burada ilk taşı bulacaksınız.

İkinci kapının arkasında ikinci taş ve iki gizli bölüm yer alıyor. Büyük havuzun üzerinden atlamadan önce güvenli bir bölgede maymun ve yarasanları öldürün. İki timsahtan da kurtulduktan sonra küçük kanala dalın.



1. Secret: Sudan çıkabileceğiniz tek noktadan tırmanın ve eğri yüzeyleri çifte sıçrayışla aşın. Sola koşup Mag-

num mermilerini ve küçük bir Medi-Pack'i alın.

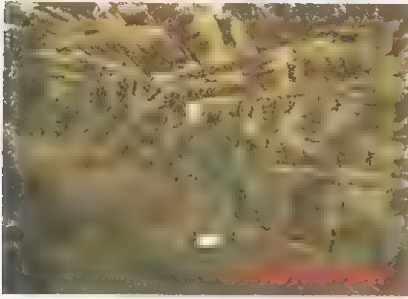


2. Secret: Dik uçurumun kenarına gelin. Dikkatlice atladığınızda Shotgun mermileri, Uzi ve küçük bir Medi-Pack sizin olacak.

Sütunların arasından yola devam edin. İki maymun sizi bekliyor. Karşı taraftaki kayaların üzerine atlayın ve soldaki çıkıntıya asılın. Tapınağın tepesine kadar çıkın ve ikinci taşı alın. Üçüncü kapının ardında yine sıçrama yeteneğinizi konuşturmak zorundasınız.

Tavsiyemiz üçüncü taşın olduğu odaya sıçrarken geri sıçrayışla son sütuna dönmeniz ve buradan maymun-





ları güvenli bir şekilde öldürmeniz. Şimdi bahçeye dönebilirsiniz.



Çatının üzerinden yıkık heykele doğru tırmanın ve yerdeki dev el parçasının önünde durup üç taş parçasını altına dönuştürün.



3. Secret: Parmaklıkların sağında çalışlıkların arasında, sizi bazı ekstralara ulaştıracak olan bir şalter yer alıyor. Dikkat! (Neden olduğunu göreceksiniz!)



IV. Cistern



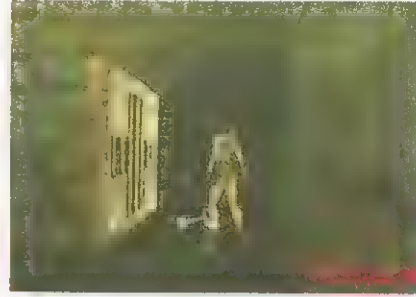
Şalterlere erişene kadar taş bloğu itin. Fareleri öldürüp aydınlık kapılardan geçip büyük Medi-Pack'i alın. Geri dönüp tabandaki delikten büyük salona inin. Girişin sağında ulaşamayacağınız yüksek bir platform yer alıyor. Buraya ulaşmak için bir yol arayın ve paslı bir anahtar bulun. Geri dönüp sütundan samıç odasına dönün. Burada bir maceraperest daha olacak. Vurulmamak için sürekli hareket halinde olun. Buradaki şalterleri çok sonra kullanacaksınız.



1. Secret: Samıç odasının tavanında üç Shotgun mermisi bulacağınız bir odaya ulaşmanızı sağlayacak bir giriş bulunuyor.

Tekrar tırmanıp geri dönün ve zemindeki boşluktan suya atlayın. Tünelde geçerek bir sonraki odaya dalın. Burada suda yüzen bazı fareler olacak, onları platformda durup halle-

din. Burada ikinci paslı anahtarı bulacaksınız. Ana salona dönün ve samıcin girişinin karşısındaki kapıları açmayı deneyin. Sol kapının ardında bazı maymun ve maceracılar tarafından rahatsız edilebilirsiniz. Platformların üzerinden en üste kadar sıçrayın ve sağa sallanın. Timsahları yukarıdan haklayıp birkaç sıçrayış daha yaptıktan sonra sizi bir şaltere ulaştıracak olan kaya çıkıntısına ulaşacaksınız.



Mızrakların üzerinden çapraz şekilde sıçrayıp fareleri vurun ve yeşil yeşil parlayan odada merdivenlerden yukarı çıkın. Platformlardan sıçrayıp size gümüş anahtar yolunu açacak olan şaltere ulaşın. Tekrar ana salona dönün ve samıç odasındaki şalteri indirin. Suyun altında küçük bir giriş bulacaksınız, girişin sonunda da bir şalter. Ekstraları toplayın ve ikinci gümüş anahtarın peşine düşün. İkinci paslı kapıyı açın, ancak dalışta tabandaki sıvriliklere dikkat edin. Medi-Pack'i ve altın anahtarı alıp biraz nefeslenin.



2. Secret: Suyun altında Magnum mermileri bulmanızı sağlayacak küçük bir giriş daha var.

3. Secret: Biricik kapalı kapıya doğru tırmanın. Bunun solunda arkaya doğru itebileceğiniz bir kaya bloğu yer alıyor. İyi sıçrayışlardan sonra bir Me-



di-Pack ve iki Magnum mermisini elde edebilirsiniz.

Anahtarı yerine yerleştirin ve "Save" edin.



Bir goril, iki aslan ve ardından gelen kırık taşlarla dolu oda sizi epeyce uğraştıracağına benzer. Açıkta dolaşın ve şaltere dokunmayın. Taş bloğu iki kez dışarı çekip dört kez ittirin ve yukarıdaki platforma çıkın. Buradaki ekstraları topladıktan sonra aşağı sıçrayıp şalterin sağından devam ederek bölümü bitirin.

V. Tomb of Tihocan



Öncelikle suyun akmasını sağlamak için şalteri indirin. Sonra sudan çıkıp diğer bir şalteri indirin, köşedeki timsaha dikkat! Ortasında bir sütun bulunan odada da dikkatli olmayı sürdürün, çünkü sütunun üzerine çıktığınız anda oklar üzerinize yağacak. Köşede durun ve vurulmamaya çalışın. Sol



üst köşede odanın suyla dolmasını sağlayacak üçüncü bir şalter yer alıyor. Beyaz taşın üzerinden dördüncü şaltere ve onun açtığı odaya ulaşın. Duvarдан bloğu çekin ve bu platformların üstünden en yukarıya kadar tırmanın. Karanlık bölgeden biraz daha yukarıya çıkın. Karşı tarafta üzerinde kocaman bir bıçak bulunan bir platform göreceksiniz. "Save" etmeden karşıya sıçramayın, çünkü bay bıçak hemen sallanmaya başlıyor. Maceracı dostunuz Pierre ile karşılaşacaksınız. Onu etkili vuruşlarla uzaklaştırdıktan sonra sıçrayıp duvardaki tuzaklı aşın ve buradan timsahı haklayın.



1. Secret: Üç köşede taban levhaları grimsi görünüyor. Üçünün üzerinden koştuğunuzda Shotgun mermileri ve büyük bir Medi-Pack bulmanızı sağlayacak gizli bir kapı açılacaktır.

Tekrar koca bıçağa geri dönün ve platforma sıçrayın. Bıçak ve platform



mun devamında iyi bir sıçrayışla ulaşılacak bir giriş bulunuyor.

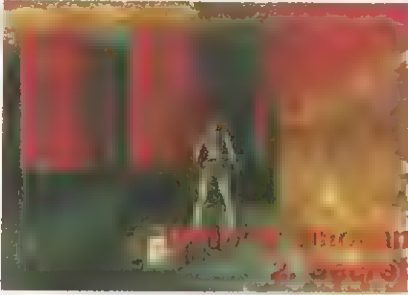


Sağdaki şaltere kadar sallanın ve suya sıçrayın, mızrakların bulunduğu odaya dalın. Tekrar bir şalter bulacaksınız. Bıçağın olduğu bölümden yukarı çıkın ve maymunlarla ilgilenin. Yakında bir yerlerde altın bir anahtar olacak. Sudan dışarı çıkmış sütunlardan sıçraya sıçraya ilerleyin. Ulaştığınız odadaki kaya bloğunu dört belli nokta üzerine iterek kapıları açabilirsiniz. Paslı anahtarı bulduğunuz anda büyük kayış için hazırsınız demektir.



2. Secret: Dümdüz aşağı kaymak yerine biraz sağa sıçrayın ve aralıksız sıçramaya devam edin. Gizli bir odaya geleceksiniz. Kenarda durun ve kırık platformların üzerinden sağ, ileri, sağ, sağ, geri, sağ sırasıyla sıçrayın. Magnum ve Uzi mermileri artık sizin.

Aşağıya doğru kayıp tapınağa kadar yüzün. Kapalı kapıları açmak için yapının altındaki pek farkedilmeyen tünelden şalterin bulunduğu odaya yüzün. Tapınağın önünde heykellerden biri zorlu bir rakibe dönüşecek.



Bu yetmiyormuş gibi bir de Pierre tapınakta tekrar sizi bekliyor olacak. Pierre ile ilgilendikten sonra, Magnum mermilerini ve Scion'un ikinci parçasını alın. Bu bölüm de buraya kadar.

EGYPT 1. City of Khamoon



Büyük deliğe girmesi kolay olsa da çıkış için aynı şeyi söylemek pek mümkün değil. Aşağıdaki kaya bloğunu iki kez hareket ettirip yüksek sütunun yanına yerleştirin. Mumya ve panteri uygun yükseklikten etkisiz hale getirdikten sonra "Sfenks'e gi-

din ve yavaşça kafasının etrafında dönün. Bunun ardında Shotgun mermileri ve bir anahtar olacak. Tekrar ileriye koşun ve anahtarı kullanın. Panteri yukarıdan vurun ve sütunların üzerinden arka duvardaki girişe kadar sıçrayın ve ikinci pantere karşı hazırlıklı olun. Sembolü kullanın ve timsahı haklayın. Kartal sembolü kapıdan geçin, kocaman bir kaya üzerine yuvarlanacak (Bu sahne bir yerden tanıdık geliyor ama...).



1. Secret: Kenara atlayıp topu takip edin. Sağda köşedeki karanlık odada Magnum mermileri ve büyük bir Medi-Pack bulacaksınız.

Suya atlayın ve şalteri indirin. Kapılar açılacaktır. Çabucak nemli bölgeden yukarı tırmanın ve timsahı öldürün. Taş bloğa tırmanıp iki kez itin. Bunun üzerinden bir şaltere ulaşacaksınız. Taş bloğa geri dönün ve yukarıya bakın. Üzerinde ikinci bir taş bloğun bulunduğu uzun bir platform göreceksiniz. Altındaki taşın yerini ayarlayıp yukarıya sıçrayın ve üsttekine atlayın.



Girişin arkasında bekleyen masal yaratığına dikkat edin. Bunu da atlattıktan sonra şalteri açın. Taş bloğun üzerinden tırmanıp altın platforma atlayın. Bir sıçrayış daha yapıp bunun üzerindeki bölüme ulaşip şalteri indirin.

Sol taraftaki gümüş gongun yanına sıçrayın ve ikinci bir sıçrayışla kayalığın üzerinden geçin. Burada yeşilimsi çatılı bir bölge göreceksiniz.



2. Secret: Buranın üzerinden atlayın ve sol arka köşeye kadar gidin. Uzi mermilerini bulacaksınız.

Yukarıdan iki timsahı etkisiz hale getirip kedi heykelinin yanından aşağı atlayın. Aşağıda ışığı yakın ve iki panter ile ilgilenin.



Aşağıya her atladığınızda iki koca kedi ile karşılaşacaksınız. Sütunun üzerinden asma köprüye tırmanın ve ortaya kadar koşun.

3. Secret: Sol arka köşede Shotgun mermileri saklı. Sıkı bir zıplayışla sorun çıkarmadan atlayabilirsiniz.

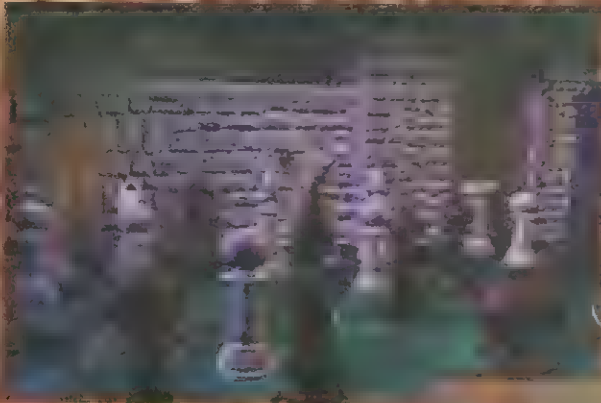
İkinci aydınlık geçitten ilerleyin ve mumyayla biraz vakit geçirin. Duvardaki biraz yüksekte bulunan açıklıktan atlayıp sütuna tırmanın ve oradaki anahtarı alın.



Tepenin yukarısına doğru koşun ve platformların üzerinden son şaltere doğru gidin. Tepeden yukarı dönün, sağdaki yokuştan aşağı kayın ve anahtarı yerine yerleştirin.

Sürecek...

Gökhan Habiboğlu &
Batu Hergünel



menize de yanıyor. Sağ tarafta ise GUIDE BOOK'unuz var. Bu da yedi ayrı bölüme ayrılmış. Aynıları ise şöyle: GLOSSARY Harf harfe göre hazırlanmış İskoç dili ve bilimlerine ait sözlük

Akı tarafta, yani sağa geldiğinizde üç tane iskeletle karşılaşacaksınız. Köşedeki çıkış kapısına gitmenizi ortada. İse eğer o sırada mümkünse 180 derece dönmeyi sağlıyor.

Bu iki siyah iskeletten sağa ise herkesin tahmin edilebileceği gibi yan ettiği asıl iskeletlere gelinecektir. Oyunun en önemli kısmı olarak iskeletler sizi yönlendiriyor. Eki ekranda gezdirdiğimiz iskeletten birisi geliyor bu da bakmanız gereken bir şey olduğunu hatırlatıyor size. Ama dediğim gibi oyunun içinde öğrenmek zor olduğundan bu bakışlar genelde MACPHILE ailesinin geçmişine ya da iskeletlerin atalarının gerçek resimlerine ulaştırıyor sizleri. Tabii hepsine bakmak size Puzzle'ları çözmede ipuçları sunuyor. Peki bu Puzzle'lara nasıl ulaşacağım diyorsanız şöyle anlatayım. Eğer bir kapıya geldiğinizde

aynısı ancak bazen ya tamamı çözülür ya da ufak bir değişiklik olmuş olarak sizi bekler.

LOPHAR: Ya Puzzle'ları nasıl çözümlü son hamleleri için sizi bekliyorlar.

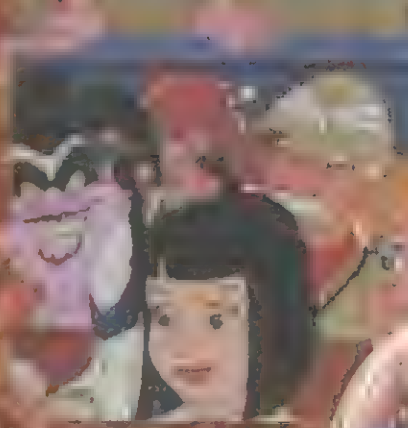
Oyun Ekranı

İskoçya'ya ilk girişinizde iskeletlerin arabasında gelir teletrafı kurken bulunuz. Paula neysecama teletrafı kurarken Andrew bulundukları hiç de memnuniyetli değiller. Kasetlerine çıkıp olandan bir saat sonra otostopçularca bir saat sonra Paula'nın bulduğu bir şeyi şaka olarak mi sorar. Çöle bu soruyu sorulmuş bir an önce bir türlü kasetiyle ilgili bir şeyler söyleyebilirler.

Paula'nın yanındaki iskeletlerinle baştan beri onları takip eden kara karga ön cama çarpıp ve ani bir spinle kendilerini MACPHILE şatosunun önünde bulurlar. Eğer bu introyu görmek isterseniz karelinin sağ tuşu imdadınıza yetişecektir.

Satonun girişinde Paula'nın çektiği fotoğrafta sadece bizim ve Paulanın ne geldiği hakkında aniden canlanarak kahramanlarınıza merhaba derler. Bunların arasında biz tanılara ner kerede yardımcı olan FERGUS en iyi yardımcı oyuncu. Osların fak etmektedir. Oyunun tamamı kahramanlarımızın her yöreye girmesiyle ilerler. Yavaş yavaş, Çelebi'nin ailesine

Ekran üç ana bölüme ayrılıyor. Sinemaskop filmlerde gördüğümüz alt ve üst siyahlıklar arasında iki ayrı ekran. Mouse'unuzla üstte gördüğünüzde sol tarafta bir fotoğraf makinesi ikonuyla karşılaşacaksınız. İsteddiğiniz yerin fotoğrafını çekebilirsiniz. Bu ikon aynı zamanda oyunu Save



makineyi kullanmak için yeşil tuşa basmanız gerekir. İsteceğiniz satonun siyah tuşuna basarak yavaş yavaş

İskoçya'ya gelen birisi. Eğer bir kapıya geldiğinizde yardımınız. Eğer bir kapıya geldiğinizde yardımınız. Eğer bir kapıya geldiğinizde yardımınız.

TIPS: En önemli bölümlerden. Her türden ipucu. Bir Puzzle denk geldiğinizde ve başınız dertte ise

GUIDE BOOK'a tıkladığınızda otomatik olarak buraya geliyorsunuz ve her Puzzle için dört ipucu veriliyor. Eğer sonunda pers derserseniz sizin için çözülüyor ama siz çözümü bilmiyorsanız sadece kapıyı açabiliyorsunuz.

LORE: İskoç dilindeki kafiye ve bilmeceyi bulabilirsiniz. SIGHTS: İskoçya'ya gelen birçok ziyaretçinin bilmek istediği efsaneler, coğrafik bilgiler vs. Hepsini burada.



yardımcınız. Fergus, size o kapı için bir bilmeceyi olduğunu söylemez. Sevin ki etrafta bir Puzzle var hemen gidip onu bulun. Nasıl bulacağınızı da söyleyeyim. Çok kolay, ne zaman eliniz kafasında beyni fırlayacakmış gibi atan bir kafatasına dönüşürse orada bir Puzzle var demektir gidin ve çözün. Tabakların doğru yerleştirilmesini doğru sığaya koyup kahvenize log ve şeker atmak. İskoç daması oyunun da oyundaki Puzzle örneklerinden. Bilmece ise genelde alfabe ve harfleri seçmekle ilgili. Eğer birinci sonuncuysa ilk harf şu ikinci birincinin üç sonunda gibi, ya da çok iyi bildiğimiz küçük küçük içi dolu tursucuk gibi tekerlemelerden oluşuyor. Böyle dedim diye İngilizce problemleri olanlar karamsarlık arkadaşlık





**Reki bu binlerce yıl önce gelecekte
nerelede nesi kimsin? Zorlukları
oyunda neler olup bitiyor?**

[illegible][illegible]

LEVEL
KARNESİ
ADVENTURE

Pentium 60, 8 Mb.
RAM: 8 Mb. HDD: 2x CD-ROM. Windows 95. MSN.



Hileleri

Agile Warrior F-III

Oyun sırasında [Esc]'ye basıp oyunu dondurun. Şifre satırında, [G]'ye bastıktan sonra aşağıdaki kodlardan birini yazın. Eğer doğru yaptıysanız, "Outstanding." i duyacaksınız

Kodlar:

13593 Maksimum yakıt ve zırh

14214 Ölümsüzlük

17357 Bütün görevler oynanabilir.

25245 Maksimum silahlar

33124 Bütün görevler tamamlandı.

Archimedean Dynasty

Burada biraz Editing yapmamız gerekiyor, ama bu sefer Hex Editing olmayacak. Bütün ihtiyacınız olan Notepad ve bir de Bluebyte\AD\Dat\Save dizininde bulabileceğiniz Save edilmiş bir oyun. Daha sonra istediğinizi bulana kadar Save ettiğiniz oyunların dosyalarını Notepad'de açmaya başlayın.

Örneğin: "Floodgate" ismi ile kaydedilmiş oyunu açıp düzenlemek isteyelim. İlk 3 satırı şöyle olacaktır:

_ [Global]

_ Name = Floodgate

_ Credit = 13237 <Bu satır ne kadar krediniz kaldığını gösterir.

Bu satırı şu şekilde değiştirin.

Credit = 99999 <- artık oyunu yüklediğiniz zaman \$99,999 krediniz olacak. Bu para her şeyi almaya yetecektir.

Dikkat: Paradan başka herhangi bir şeyi değiştirmeyin. Bu kredi kadar kolay olmayabilir ve oyununuz çökebilir.

Blood Shareware

Bu kodları kullanabilmek için oyun sırasında önce t'ye basın sonra kodları girin:

MPKFA: Ölümsüzlük

NOCAPINMYASS: Eğer CAPINMYASS yazılarak açıldı ise ölümsüzlüğü kapatır.

VOORHEES: Kısa ölümsüzlük

SPORK: 200 sağlık

COUSTEAU: 200 sağlık

LARA CROFT: Tüm silahlar ve sonsuz cephan

IDAHO: Tüm silahlar ve sonsuz cephan

BUNZ: Tüm silahlar, sonsuz cephan ve çiftli silahlar.

TEQUILA: Çiftli silahlar.

ONERING: Ölümsüzlük

SACHEL: Bütün objeler.

GRISWOLD: Tam zırh

KEYMASTER: Bütün anahtarlar

GOONIES: O anki haritayı gösterir.

SPIELBERG: Bölüm atlar.

MARIO: Bölüm atlar.

EVA GALLI: Clipping'i kapatır.

FUNKY SHOES: Super zıplama.

JOJO: Surreal mod.

STERNO: Siyah bir ekrandan Fade in yapar.

RATE: Framerate'i gösterir.

Death Drome

İşte bölüm atlama kodları:

2REVOLT: The Abyss

3ACCUSED: The Outpost

SHORT4TIME: Citadel

5GETAWAYS: The Inferno

BOLT6DOWN: The Wall

ARREST7: The Spike

LASTMEAL8: Purgatory

Die Hard Trilogy

Dondurmak için esc tuşuna basın.

R: sağ ok

L: sol ok

D: aşağı ok

U: yukarı ok

X: x tuşu

O: o tuşu

E: e tuşu

A: a tuşu

Die Hard 1:

R, E, A, R:

Silahlı düşmanlar bacaklarının arasından vurulur.

R, U, D, E: God mod

R, E, D, O: 50 el bombası

R, E, E, D: Fat Mod

R, U, D, D, E, R: Her şeyden sonsuz (İlk yazıda SHOTGUN, ikincide P5, vs..)

Die Hard 2:

D, A, R, E: God mod

A, A, R, D: Hedef, sadece siz istediğiniz zaman hareket eder.

R, U, D, E: İlk yazıda herhangi bir silah ikincide God mod!

R, E, L, O, A, D: Bir sürü el bombası ve füze!

Gex

Cemetery:

SVZFKHGP, BXRfYHGP, ZVTCYHGP

Jungle:

KXVKRHKP, CVHCSHKP, SVKLPHKP,

CVBLPHKP

Toonville:

RVTCSHGP, XVVBRHGP

Kung Fu Land:

YTCHPHKP, ZTDHPHKP, DXVGRHKP

Rezopolis:

GYVYRHKP

NBA Full Court Press

Oyun sırasında bu kodları yazın:

TOPSPEED: maksimum hız

LINEDANCE: çizgi dansı

MOVEDANCE: hareketli çizgi dansı

Redneck Rampage

Demö sürümünde:

R D E L V I S :

Ölümsüzlük

RDALL : Sağ-

lık, objeler,

cephane ve

silahların tümü.

SHOWMAP:

Tüm harita

RDCLIP: Clip-

ping'i kapatır

SlamScape

SHAZAM: Ölümsüzlük

KABLASTROPHE: Full Powerup

CREDITS: Yapımcıları gösterir

Surface Tension

Cheat'leri açabilmek için bütün "tuşlara aynı anda basıp bırakmak gerekiyor.

[V][T][S]: Cheat kodlarını açar (Aşağıdaki kombinasyonların çalışması için gereklidir.)

[A][R][K]: Silahlar

[E][L][K]: Ölümsüzlük modu

[B][Y][Z]: Sernest harita hareketi

[O][M][R]: [F3] ile diğer dünyaya geçiş seçeneği açılır.

[Z][O][R]: Geliştirilmiş manevra kabiliyeti verir.

[R][Y][I]: Tüm Surface Tension veritabanını açar

XS

Eğer isminizi PENSION veya MEDICAL diye girerseniz oyun içindeki diğer iki gizli bölüme de ulaşabilirsiniz.

ZPC

: [Ctrl] veya [Alt] tuşun basıp daha sonra TETSUO yazıp God modunu aktive edin.

• [Ctrl] TETSUO aynı zamanda Mac sürümünde de çalışıyor!

• [Ctrl] tuşuna basıp daha sonra da ACK yazıp daha fazla oksijen alabilirsiniz.

Mahmut Karslıoğlu

THE NEED FOR SPEED

Büyük Çocuklara Pahalı Oyuncaklar

Need For Speed, PC için piyasaya sürüldüğünde bir hayli beğeni toplamış bir oyun. Neden sonra, Sega için de uyarlaması yapılan oyunun ana konusu, pahalı ve egzotik spor arabalarla değişik yarış pistlerinde ve halka açık yollarda sürat yapmak. Nedendir bilinmez insanların çok yüksek süratlere çıkabilen dört tekerlekli konserve kutularına olan tutkusu ezelden beri artan bir biçimde süregelmektedir. Ancak yüksek performanslı arabaların üretilmesi her zaman için sıradan aile arabalarından daha pahalıya malolduğundan, Tanrı'ya şükürler olsun ki bu yol canavarlarını pek az kişi satın alabilmektedir. Türkiye'de herkesin altında Ferrari ya da Lamborghini olduğunu hayal edin, herhalde günlük kaza bilançosu binlerle ifade edilirdi! Ancak yine de eğer pahalı kelimesinin bile tanımlamakta kifayetsiz kaldığı bu araçlarla sürat yapmak arzusu içinizi kemiriyorsa, bu oyun sayesinde bu arzunuzu gayet masumane bir biçimde ve kimseye zarar vermeden tatmin edebilirsiniz. Oyunda, en pahalı ve az bulunan spor arabalardan tam sekiz tanesi kullanımınıza sunuluyor. Japon, Amerikan ve Avrupa firmaları-

nın en seçme ve gözde modelleri oyuna dahil edilmiş. Araçlar üzerinde vites türünün seçimi dışında bir modifikasyon yapma durumunuz yok, ancak zaten buna pek ihtiyaç olduğu söylenemez. Oyun oldukça ilginç bir video demo ile başlıyor ve eğer isterseniz araçlar hakkında temel bilgileri ve birer videolarını görme imkanınız var. Yarışabileceğiniz çok miktarda pist mevcut, bunlardan bazıları trafiğe kapalı yarış pistleri ve burada istediğiniz gibi yarışabilirsiniz. Bazı pistler ise halka açık yollardan oluşuyor ve oldukça yoğun bir trafikle karşılaşıyorsunuz, tabii ki polis arabaları da bu trafiğin bir parçası ve hemen peşinize takılıyorlar. Gelelim oyundaki rakip sürücülerin zeka sevi-

yesine, eğer iki Game Pad varsa, ekranı enlemesine bölmek suretiyle iki kişi oynayabilirsiniz, bunun haricinde bilgisayar tarafından yönlendirilen diğer sürücüler oldukça saldırgan bir tarz ortaya koyuyorlar ve özellikle halka açık yollarda sizi sıkıştırmak için



ellerinden geleni yapıyorlar. Bir anlık bir dikkatsizlik oldukça büyük bir kazaya sebebiyet verebiliyor.

Grafikler Sega'dan beklenebileceği gibi oldukça detaylı ve akıcı, sürat duygusunu tatmamak elde değil. Her aracın orijinal iç tasarımı aynen kullanılmış, bunun haricinde motor sesinden tutun da sürüş karakteristiklerine kadar gerçeğe uygun olmasına çok özen gösterilmiş. Dodge Viper'in V-10 motor sesini Surround duyabilir, tıpkı gerçekte olduğu gibi Porsche 911'in sert virajlarda arkasını savurmasına şahit olabilirsiniz. Kısaca özetlemek gerekirse, sürat ihtiyacınızı nispeten ucuz ve tehlikesiz yoldan karşılayabileceğiniz bir oyun arıyorsanız, Sega size bu imkanı sunuyor.

M. Berker Güngör

LEVEL KARNESİ

ARAL İTHALAT LTD.

Tel: (212) 659 26 73

Fiyatı : 66\$ (KDV Dahil)

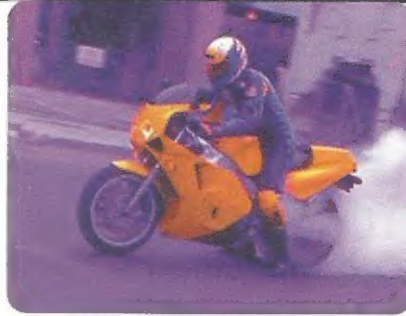




Asfaltı Tutuşturun !

Vay canına, Road Rash oynadı-
ğımдан beri artık eskisi gibi
değilim, ağzım kulaklarıma dek
gerildi, ne zaman motora atlayıp yo-
la çıksam bu sırtış trafik polislerinin
dikkatini çekiyor, hem de kaskımın
koyu renk vizörünün altından... Trafi-
ği tıkamaktan başka bir işe yarama-
yan dört tekerlekli sardalya konser-
velerine ve onların ümitsiz vaka 'şö-
ferlerine' bakış açım daha da değişti,
sertleşti. Bu gereksiz metal israfı ö-
lüm tuzaklarının tamamen yasaklan-
ması gerektiğine olan inancım iyice
pekişti. Belki bunda, benim eskiden
beri süregelen alışkanlığımın etkisi
büyüktür ama birazcık bile

motorsiklete e-
ğilimi olan biri,
bu oyundan bir
hayli etkilenecek
ve zevk alacaktır,
buna hiç şüphe
yok. Bu oyun pek
çok oyunda bulun-
mayan bir sürükleyi-
ciliğe ve espri anla-
yışına sahip. Konu
çok basit, siz paraya
ve heyecana ihtiyacı
olan bir motor binicisi olarak, bölge-
de düzenlenen illegal motor yarışları-
na katılıyorsunuz. Oyunun başında
pek çok değişik karakterden birini
seçmeniz gerekiyor. Kimi karakterin
kas gücü fazla, kimisinin cüzdani ka-
banık, kimisi de hafif siklet ... Kas gü-
cü fazla olanlar rakiplerini yumrukları
ile daha kolay safdışı bırakabiliyor-
ken, hafif siklet olanların hızı ve ma-



nevra kabiliyeti daha yüksek oluyor.
Şimdi kas gücü ile motor yarıştırmak
arasındaki ilişkiyi anlayamayanlar için
açıklayayım, bu yarışlarda rakiplerini-
ze her türlü müdahalede bulunabilir-
siniz, tekme, yumruk, zincir, sopa
kullanmak, yolun
dışına ya da ara-
balının altına it-
mek, elindeki si-
lahı kapıp kafa-
sında kırmak
serbest, zaten
rakipleriniz de
size ve birbir-
lerine karşı bu
taktikleri uy-
gulamaktan
kaçınmıyorlar.



Oyuna Der Panzer Klub isimli
barda başlıyorsunuz, burada diğer
tiplerle konuşabiliyor ya da tuvalete
uğrayabiliyorsunuz. Tuvaleet oyunla il-
gili ayarların yapıldığı yer ve buradan
oyun kaydetmek gibi işleri de halle-
debiliyorsunuz. Bunun dışında barda-
ki ilan tahtasından yaptığınız seçimle
bölgede yapılan yarışlardan birine
katılarak oyuna başlayabilirsiniz. Ya-
rışlar beş adet temel parkur üzerinde
düzenleniyor ve bitiş noktasına ilk üç
içerisinde varmanız başarılı olma-
nız için yeterli. Aynı parkuru daha
önce bitirmiş bile olsanız, tekrar
yarışarak daha çok para biriktirebil-
meniz mümkün. Beş parkuru da bi-
tirince, seviye atlıyorsunuz ve baş-
tan başlıyorsunuz. Ancak her sevi-
ye artışı ile birlikte parkurlar daha
da uzuyor, yoldaki trafik artıyor, ra-
kipleriniz güçleniyor.

Yollar bol virajlı ve manzaralı, an-
cak manzara seyretmeye dalarsa-
nız, manzaranın bir parçası olmanız

kaçınılmaz oluyor. Oyuna başlarken
altınızda hurda ve fakat yeterli sayıla-
bilecek bir motor oluyor, eğer bol pa-
ra kazanabilirseniz, barın hemen ya-
nındaki motor mağazasına uğrayarak
çok daha hızlı ve çevik bir makine sa-
tın alabilirsiniz, üç ayrı klasmanda yir-
mi civarında motordan paranızın yet-
tiğini seçebilirsiniz. Zaten öyle de
yapmak zorundasınız, çünkü ilk mo-
torunuz ikinci seviyede yetersiz kal-
maya başlıyor. Seviye arttıkça ödül-
ler, tamir masrafları, trafik cezaları gi-
bi unsurlar katlanarak artıyor, eğer gi-
derleri karşılayacak para bulamazsa-
nız oyun bitiyor. Oyunda araba ve
polislerden kaçınmalı, rakiplerinizi al-
tetmelisiniz, yaya ve motordan
düşen diğer binicileri ise çığnemek
mümkün. Genel oyun grafikleri çok
muhteşem sayılmaz, ancak sürat
duygusu ve açık yolda gazlayıp git-
menin verdiği özgürlük hissi çok iyi
bir biçimde ekrana yansıtılmış. Baş-
langıçta ve duruma göre ekrana ge-
len ara sahnelerde gerçek motorlar
ve binicilerin kullanıldığı oldukça il-
ginç esprilere sahip video demoları
seyredebili-

y o r s u -
n u z . M ü -
z i k l e r i s e
a l t e r n a -
t i f R o c k
t a r z ı
v e k o -
n u y a
o l -
d u k -
ç a
u y g u n -
l a r . B e n c e b u , S e g a s a -
h i p l e r i n i n k a ç ı r m a m a s ı g e r e k e n s ı r a -
d ı ş ı b i r o y u n .

Maddog McKiller [L]

LEVEL KARNESİ

ARAL İTHALAT LTD.

Tel: (812) 669 26 73

Fiyatı : 78\$ (KDV Dahil)



LEVEL

ABONELİĞİ

KAZANDIRIYOR

- Level'a abone olan herkes bir Strateji Özel CD'si almaya hak kazanacak. Strateji Özel CD'sinde en popüler Strateji oyunlarının oynanabilir demoları ve HTML formatında oyun tanıtımları bulunuyor.
- Level aboneleri aynı zamanda Chip dergisinin yan kuruluşu olan CHIP CLUB üyesi olacaklar ve her ayın 15'inde ellerine ulaşacak olan ChipClub bültenindeki ürünleri %20'ye varan indirimlerle alabilecekler.
- Level aboneleri 1 yıl boyunca fiyat artışlarından etkilenmeyecekler ve Level'ı bayilerde bulamama sorunu ile karşılaşmayacaklar.

LEVEL ABONE FORMU

ABONELİK ÜCRETLERİ (Abonelik başlangıcı Mayıs 97)

| | Peşinat | 2. taksit (15.06.1997) | 3. taksit (15.07.1997) |
|--|--|---------------------------|---------------------------|
| <input type="checkbox"/> 12 ay/peşin 5.500.000.- TL | <input type="checkbox"/> 12 ay/3 taksit 2.300.000.- TL | 2.300.000.- TL | 2.300.000.- TL |
| <input type="checkbox"/> 12 ay/peşin-öğrenci 5.250.000.- TL | <input type="checkbox"/> 12 ay/3 taksit 2.250.000.- TL | 2.250.000.- TL | 2.250.000.- TL |
| <input type="checkbox"/> CHIP CLUB üye indirimi 4.900.000.- TL | <input type="checkbox"/> 12 ay/3 taksit 1.900.000.- TL | 1.900.000.- TL | 1.900.000.- TL |

CHIP CLUB üye numarası:

ÖDEME ŞEKLİ

- ☐ Banka havalesi
☐ Kredi kartı (Sadece peşin ödemeler için geçerlidir)
☐ Posta çeki

TESLİM ADRESİ

Ad-Soyad

Firma İsmi

Adres

Posta Kodu İl

Telefon Ev

İş

İmza

KREDİ KARTI ÖDEMELERİNİZ İÇİN AŞAĞIDAKİ BÖLÜMÜ DOLDURUNUZ.

☐ VISA ☐ Master / Eurocard

..... TL Kredi kartı hesabımdan tahsil ediniz.

Kart No.

Son kullanma tarihi

İmza

Vogel Yayıncılık Ltd. Şti. - İstanbul
Osmanlı Bankası Levent Şb. Hesap No: 337 655-353
Yapı Kredi Bankası Otosanayi Şb. Hesap No: 1-002808-4
Toprakbank Levent Şb. 234328
Posta Çeki: 105 30 42

Posta Adresi Peker Sokak, 26 Kat: 3 Levent 80620 İstanbul
Telefon : (212) 283-4244 (Pbx.) Faks : (212) 281-3908

FATURA BİLGİLERİ

Vergi
Dairesi

Vergi
No

HER DÜZEYDEN KULLANICININ DERGİSİ

CHIP



INTERNET yolculukları için ekonomik çözümler...

Farklı seviye ve ihtiyaçlara uygun İngilizce Dil Eğitim Programları...

Pentium PC'ler incelemede...

A'dan Z'ye Network...

PROGRAMLAMA EKİYLE BİRLİKTE

Mükemmel bir TV oyunu istiyorsanız..

SEGA®

- Her zevke uygun yüzlerce oyun çeşidi
- Orjinal Pal sistem konsol + Made in Japan kalitesi
- Türkiye distribütörü Aral İthalat Ltd.in servis garantisi..

MEGA DRIVE

II



KDV DAHİL
125.- \$

Bir SEGA klasığı...
Sonic 3D ile MEGA DRIVE II'nin
üç boyutlu dünyasını keşfedin...

- 16 bit oyun konsolunda rakipsiz...
- Birbirinden etkili grafiklerle ve zengin efektlerle
birleştirilmiş tam kontrol, hızlı aksiyon...
- 700'den fazla oyun...
- Zengin aksesuarlar...

..daha fazlasını istiyorsanız...

SEGA SATURN

Yarım asırlık SEGA tecrübesinin ürünü..

- Gerçek MULTIMEDYA Oyun Kapasitesi...
(TV Game'de 32 bit üç boyutlu yeni bir dünya)
- TV veya Müzik Seti veya Bilgisayarınıza
bağlanarak tüm Müzik CD'lerini dinleme...
(32 kanal 16 bit sampling dijital Stereo Surround
profesyonel ses düzeni)
- TV'den CD Video film ve klipleri seyretme...
- Internet'te sörf...
(Çok yakında Internet'in tüm imkanlarından
faydalanma)
- 200'den fazla oyun...
(7'den 77'ye tüm hobilere uygun
ve hayallerinizi gerçekleştiren
süper oyunlar)



Toplam değeri 176.- \$ olan
Sega Rally ve World Wide Soccer'97
CD'leri ile birlikte KDV dahil
399.- \$



SEGA®



ARAL İTHALAT LTD.

TÜRKİYE
DİSTRİBÜTÖRÜ

İSTOÇ 6.ADA NO.68 MAHMUTBEY 34550 İSTANBUL Internet web: <http://www.aral.com.tr>
Fax: 0 212 659 44 64 Pbx: 0 212 659 26 73 E-Mail 1: aral@aral.com.tr E-Mail 2: sega@aral.com.tr

SEGA YETKİLİ SATICILARI:

ANKARA: Aydede Oyuncak Kızılay 434 29 15 Megatek Ltd. Kızılay 417 03 33 ESKİŞEHİR: Mega 233 15 75 GAZİANTEP: Aydoğan Ltd. 230 13 42 İSTANBUL: Anten Elektronik Cadebostan 350 77 30
Atlantis Ltd. Sirkeci 511 50 13 Deniz Ticaret Tahtakale 512 08 55 Elit Oyuncak Akmerkez 282 04 96 Esen Ltd. Unkapanı 512 99 00 Halley Oyuncak Capitol 391 64 93 İlpa Ltd. Avcılar 509 57 70
Demirtaş Ticaret Tahtakale 527 49 96 Dünya Gençlik Kağıthane 294 90 60 W.Computer&Games Selamiçeşme 358 13 24 Toys'R'Us Carusel 543 54 19 Sega Show Center Sahrayıcedid 355 31 75
İZMİR: Erday Ltd. Basmane 489 01 55 Modem Alsancak 463 63 61 Avrasya Pazarı Karşıyaka 364 00 05 KAYSERİ: Sar Elektronik 232 68 38 TRABZON: Yuma Oyuncak 321 75 16